



## 実施結果

## 実施結果

※本データは申込者データからの集計です。

### ■開催日

平成21年1月17日(土) 15:00～21:30 (セミナー15:00-19:30、交流会19:40-21:30)

### ■会場

AOSSA (福井市中央1-4-13)

### ■参加者

セミナー参加者: 100名(関係者を含む)

### ■アンケート回答にご協力いただいたみなさん

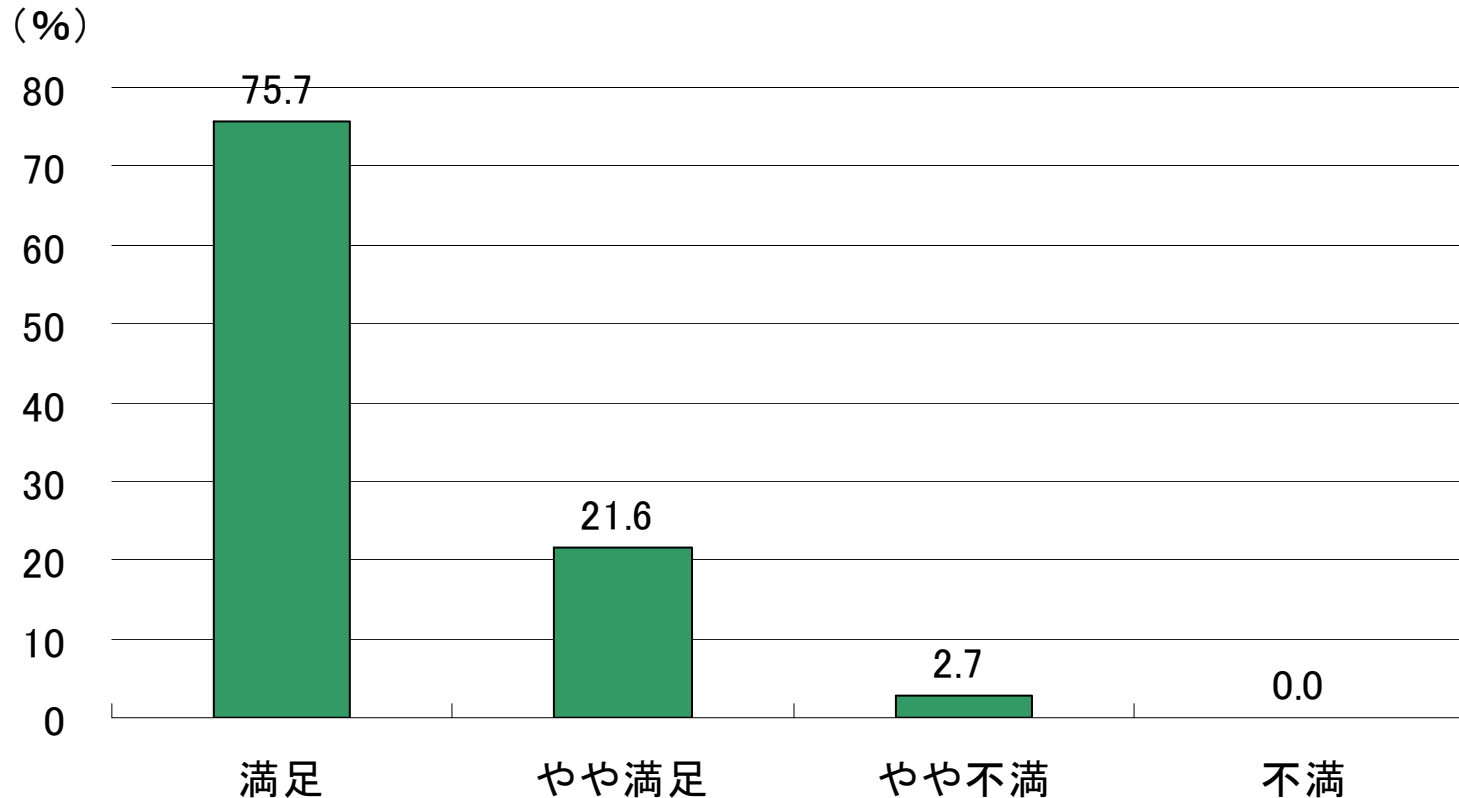
96名(セミナー74名・交流会22名)

### ■主催

財団法人ふくい産業支援センター

## イベント全体の感想について

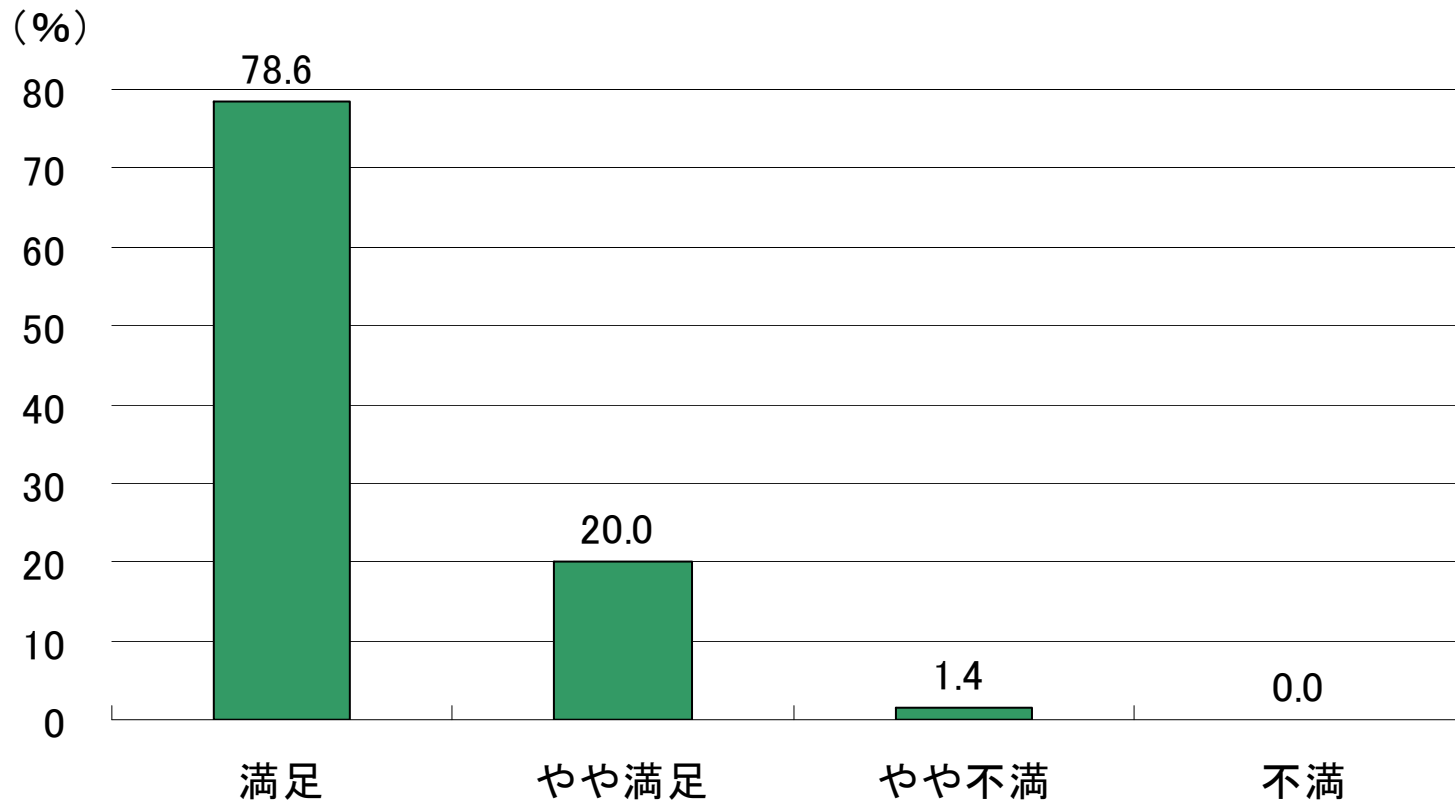
参加者の97.2%の方が、「満足」または「やや満足」と回答！



### 【参加者のご意見】

- ・WebAPIや最近流行のモバイル分野の開発に触れられたのが良かった。
- ・発表者のみなさんが、エンジニアに光を当てたいという気持ちがすごく伝わってきた。
- ・色々な層の講師の方々だったので、色々な視点で楽しめました。
- ・マッシュアップの楽しさを再確認できました。
- ・学生など若い人達も参加しやすい内容で良かった。
- ・時間的に長かったですが、あまりそれを感じませんでした。

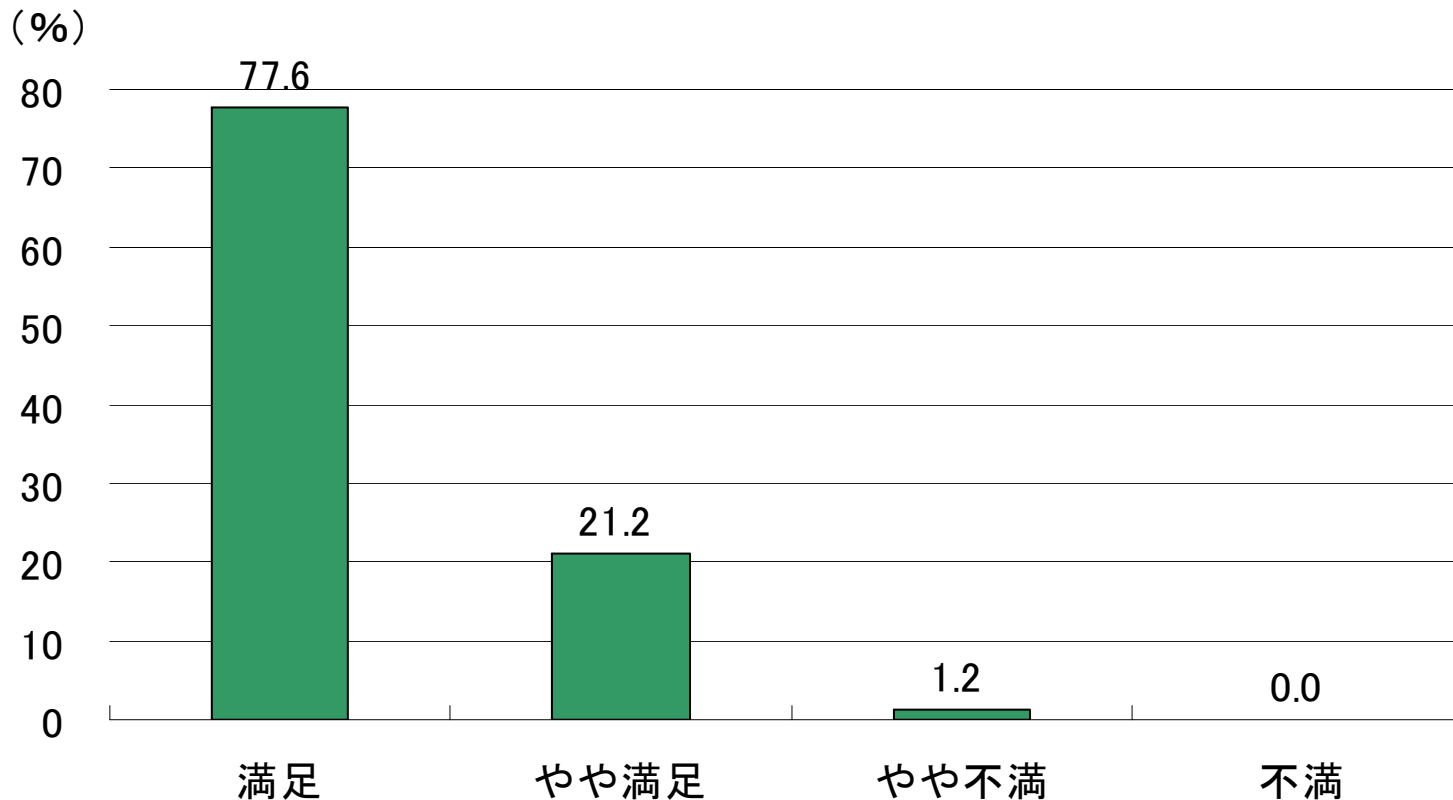
## Mashup Awards 4と最新IT事情について(藤井彰人氏)



### 【参加者のご意見】

- ・Webの可能性は無限だと思った。今後の動向を知ることができてよかった。
- ・クラウドコンピューティング。名前だけは知っていましたが、今日初めて意味を知りました。興味深かったです。
- ・「Mashup AWARDS」に関心を持た。機会があれば入賞作品などを見てみたいと思う。
- ・マッシュアップアワードに関する話や最新のIT技術などに関する話が聞けて面白かった。
- ・大変参考になった。特にAmazonのサービスは使ってみたいと思った。
- ・やる気が出るお話でした。「Thing Big. Have fun!」が印象に残りました。

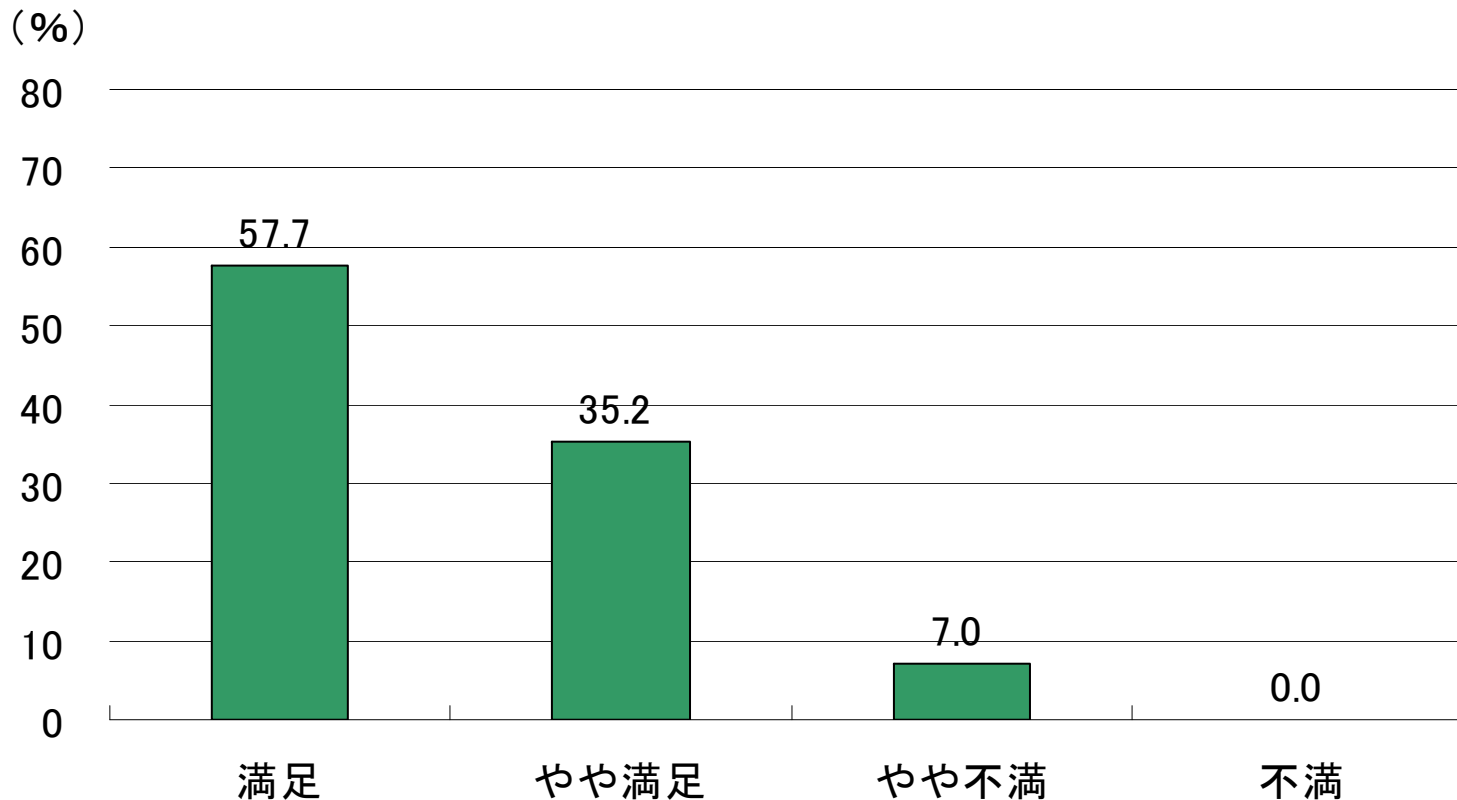
## マッシュアップで技術革新！～MA4最優秀賞作品ChaMap～（山健太郎氏）



### 【参加者のご意見】

- ・会えてくれしかった。セミナー中に音声読み上げをブログに組み込んだ！
- ・一人であそこまで作るのはすごい。良い刺激をうけました。とてもたくさんのWebAPIがあり、楽しそう。
- ・実践的なコード紹介をしていただいて、とても勉強になりました。
- ・新しいサービスとして面白かった。音声合成を組み込んだ例としてはおもしろかったです。
- ・マッシュアップの醍醐味が伝わりました。
- ・楽しそうです。一緒に何かしたいです。(勝山市の観光案内にチャマップ使えるといいです。)

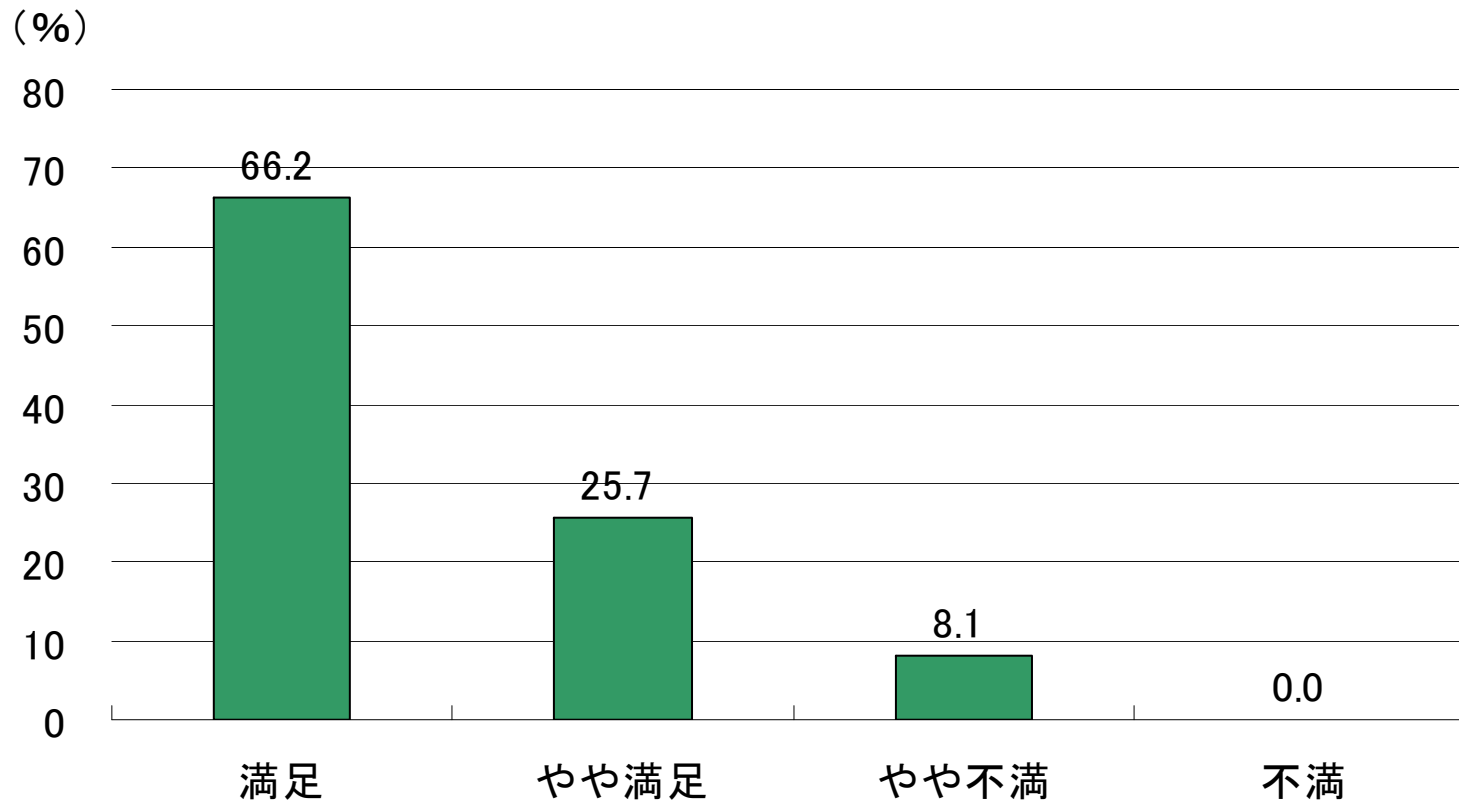
## リクルートと“Web as a Platform”（石橋利真氏）



### 【参加者のご意見】

- ・Webをやりたいという情熱が伝わってきた。リクルートのWebは今後も要注目だと思った。
- ・APIの利用や、用意する側の立場の時の話など、ためになった。
- ・WebAPI公開の効果として、内部の利用というのを想像できてなかったのが、ためになりました。
- ・社内活用でメリットありというお話が、とても興味深かったです。
- ・WebAPI、たのしそーって思いました。実装方法を簡単に教えてもらえると良かった。
- ・WebAPIを公開することで、さまざまなメリットが教授できることがわかりました。

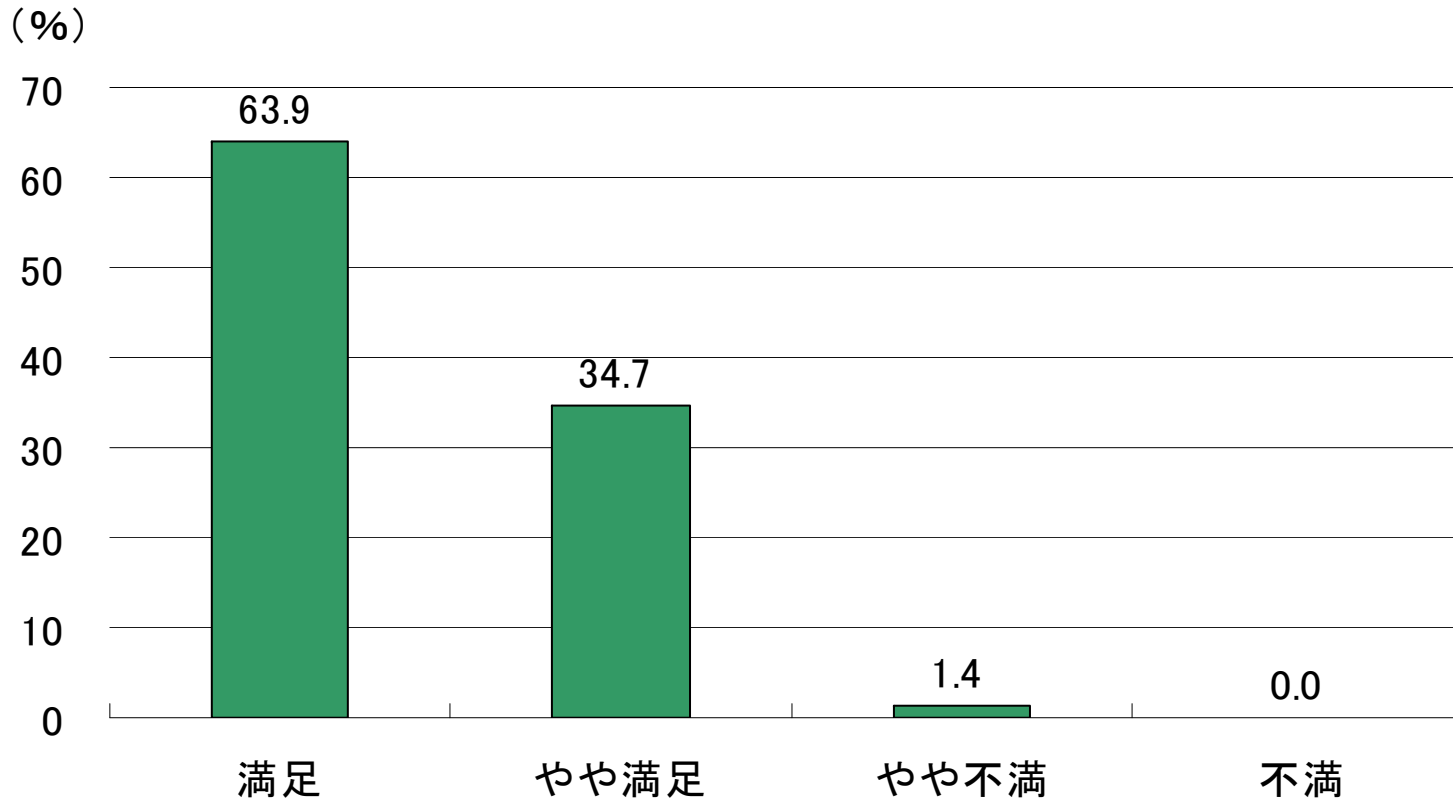
## iPhone/Android/jiglet モバイルマッシュアップセミナー(福野泰介氏)



### 【参加者のご意見】

- ・jigブラウザ、早い！ SNSも早速入らせていただきました。
- ・コーディングデモはとても良かった。タイプ早いですね～。
- ・モバイルマッシュアップの方法が良くわかった。
- ・モバイル市場などを数字で確認できてよかった。プログラムの楽しさを思い出しました。
- ・生でプログラミングされるのを見ると、説得力がありますね。
- ・モバイル端末への期待できる講習だと思いました。

ふくいソフトウェアコンペティション2008 入賞作品発表会(受賞上位3グループ)

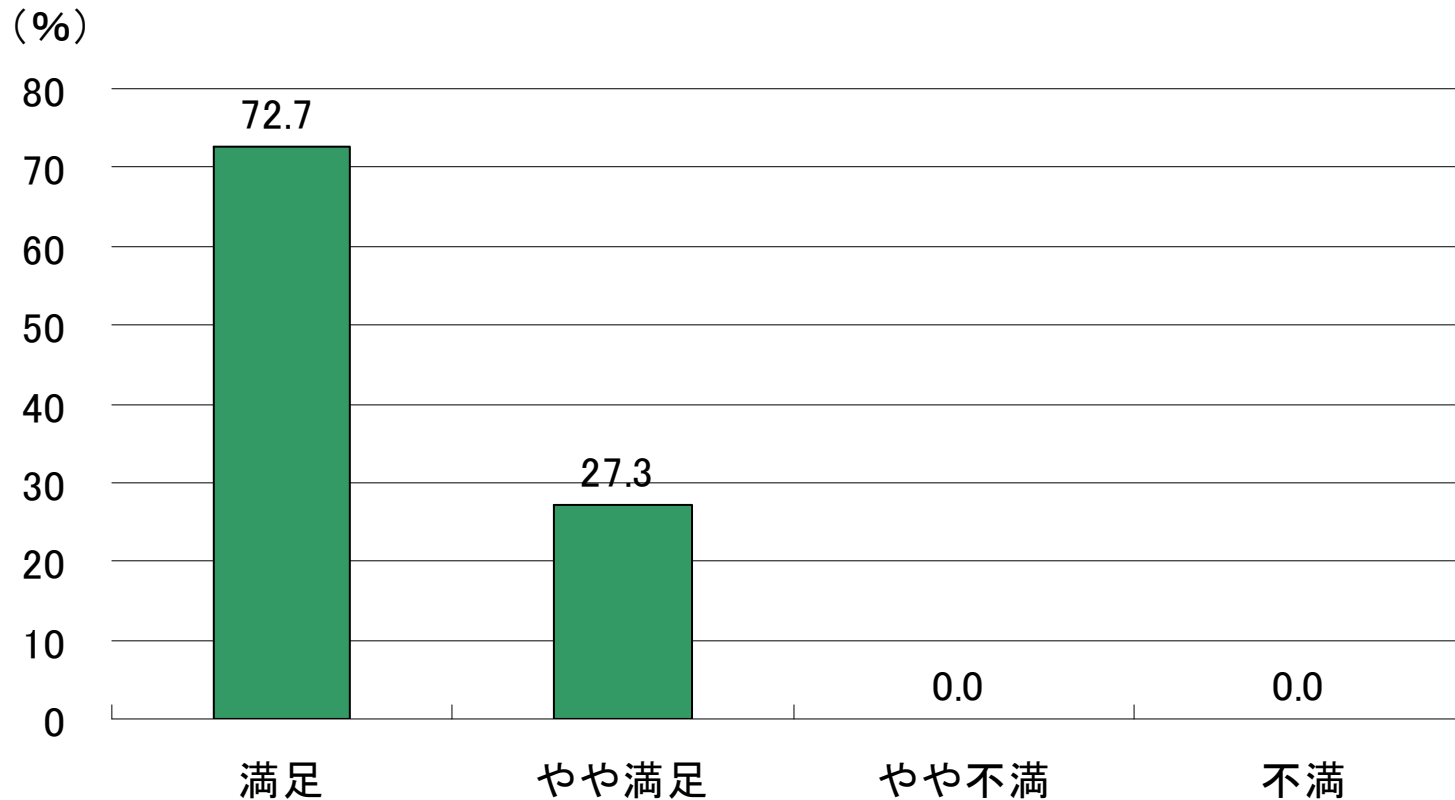


【参加者のご意見】

- ・若いのに面白い物作っているなー、もっと公開すればいいのに！
- ・予想以上の作品があり、レベルが向上していることが分かった。
- ・各々努力していた部分が良く見えた。
- ・ぜひ、ダウンロードできるようにしてほしい。
- ・初々しいだけでなく、内容が濃かった。
- ・それぞれすごい出来でした。新しい技術にも取り組んでいるのがすごい。

## 交流会

平均名刺交換数は一人当たり5.4枚(アンケート回答者)

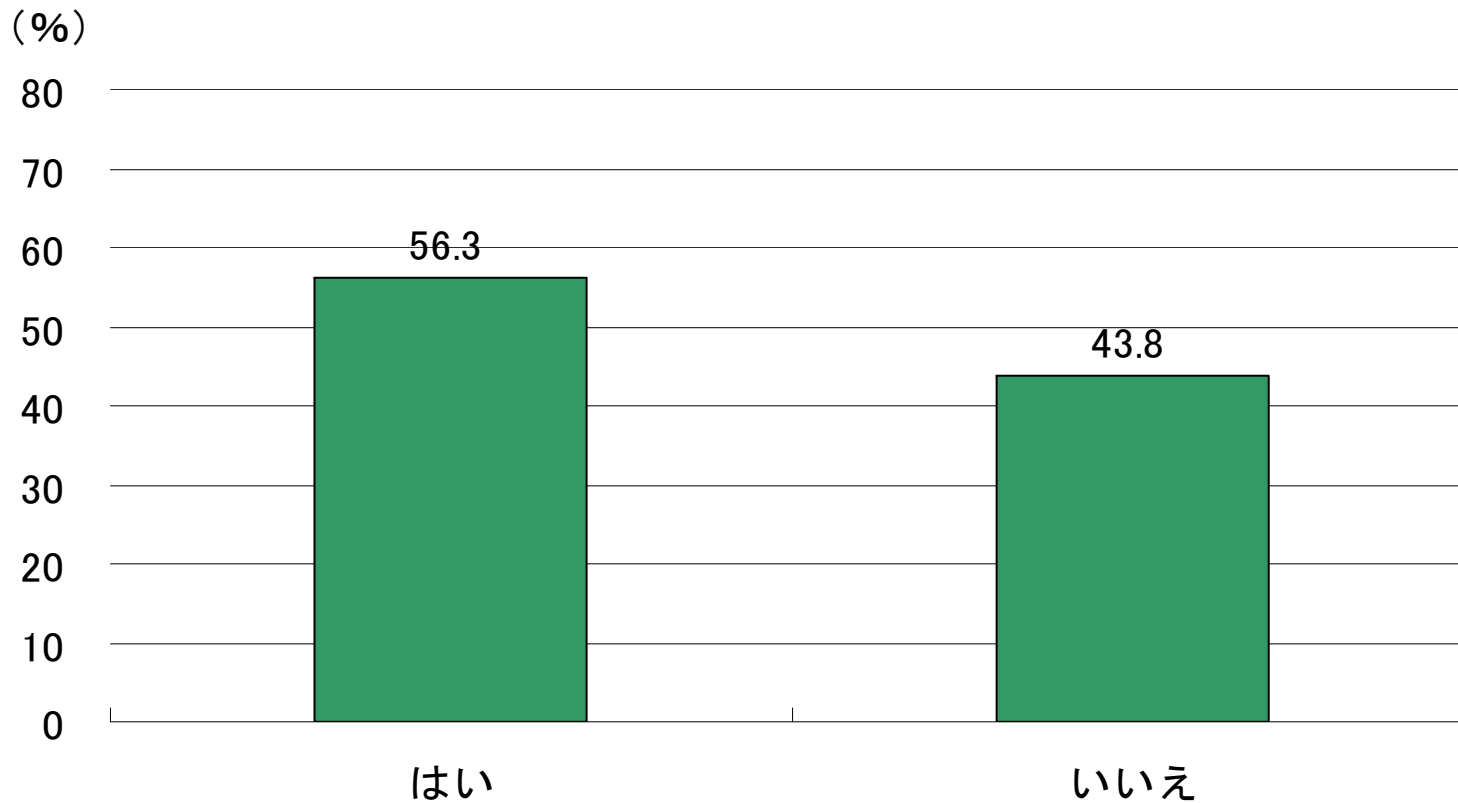


### 【参加者のご意見】

- ・企業の人と話が出来、将来についてのビジョンが見えてきた。
- ・北陸でこういう交流ができる機会は少なく、今回参加できて本当に良かったと思う。石川から来たかいがありました。
- ・色々な会社の方と話せて、名刺をもらえたので良かったです。
- ・様々な視点からのご意見をいただき、今後の励みになりました。
- ・ビジネスパートナーとなる方と会うことができました。
- ・多くの人、講師の方々と色々な話ができ、こうした機会はとてもありがたい。

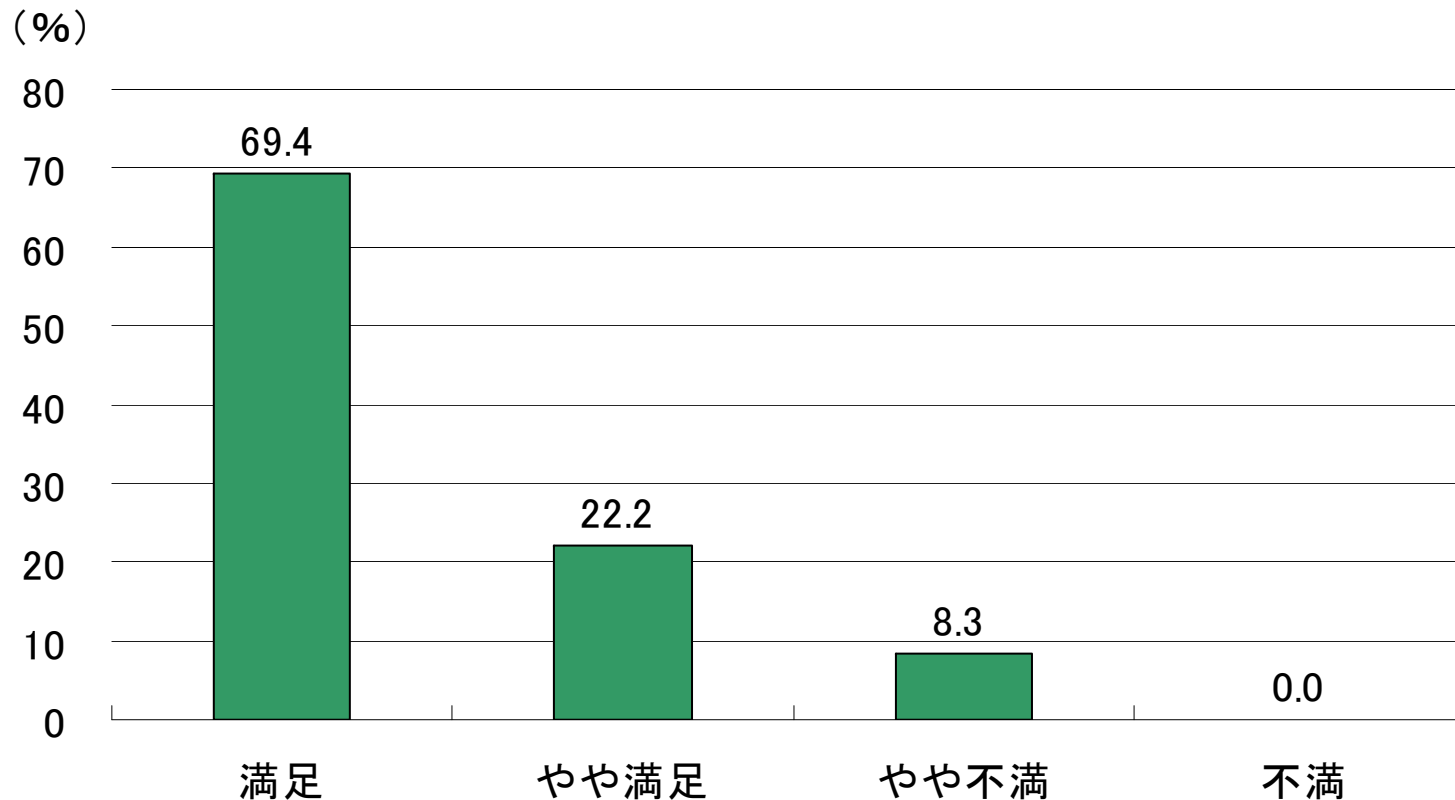
## ビジネスパートナーとなる可能性のある方との出会いはありましたか？

半数以上の方が、ビジネスパートナーとなる可能性のある方との出会いがあったと回答。



## 今回の開催スタイルについて(会場・場所)

会場にはほぼ満足も、駐車場・会場の広さなどに不満も。

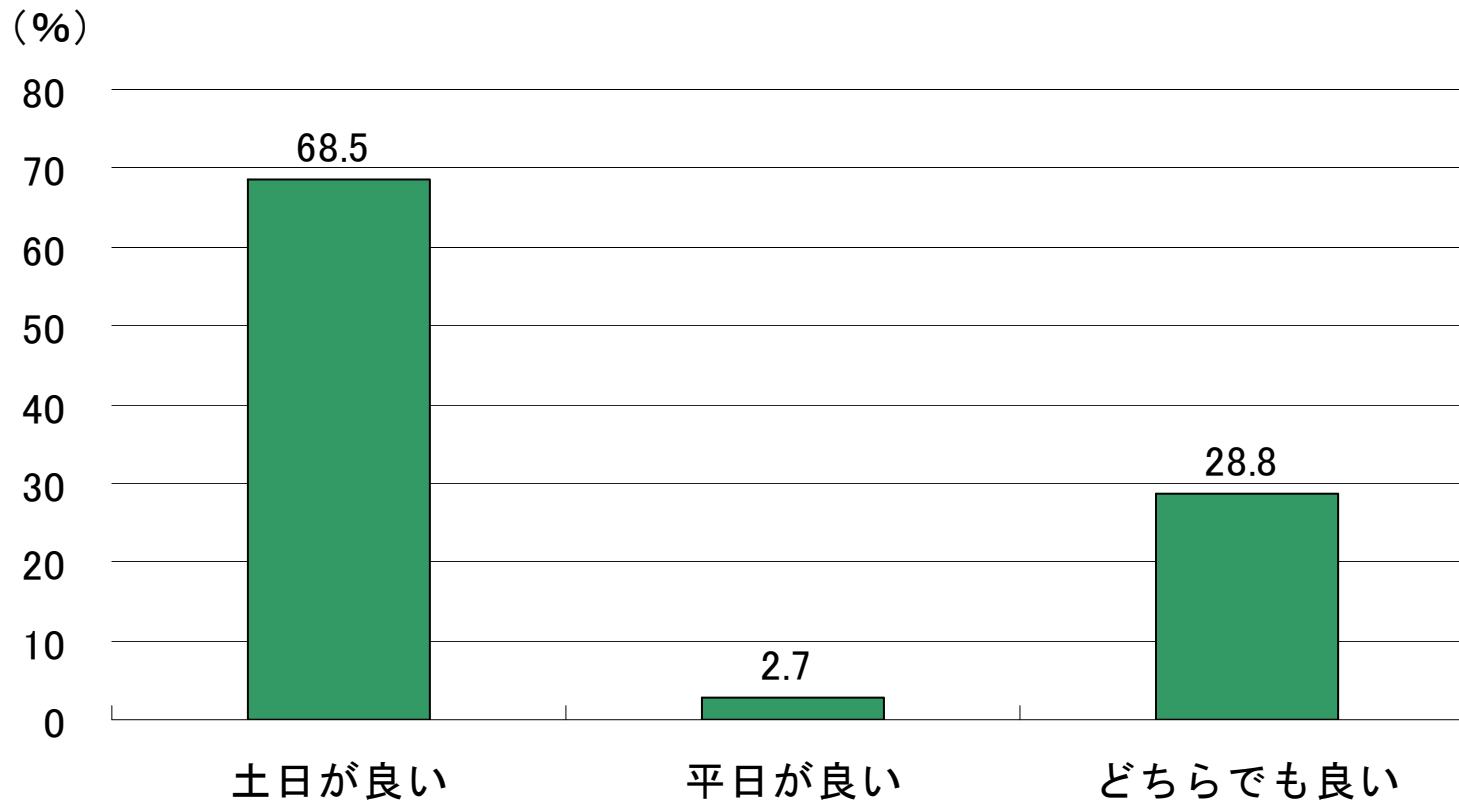


### 【参加者のご意見】

- ・日付もベスト。リーズナブル。
- ・AOSSAなら土曜日がいいですね。熊堂よりもいいですね。
- ・駐車場が一杯で、他の場所がわからないので、少々あせりました。
- ・OAタップが各テーブルにあるのはGoodでした。
- ・富山でもやってください。石川でもいいです。福井は遠いです・・・。
- ・会場が狭いような気がしました。

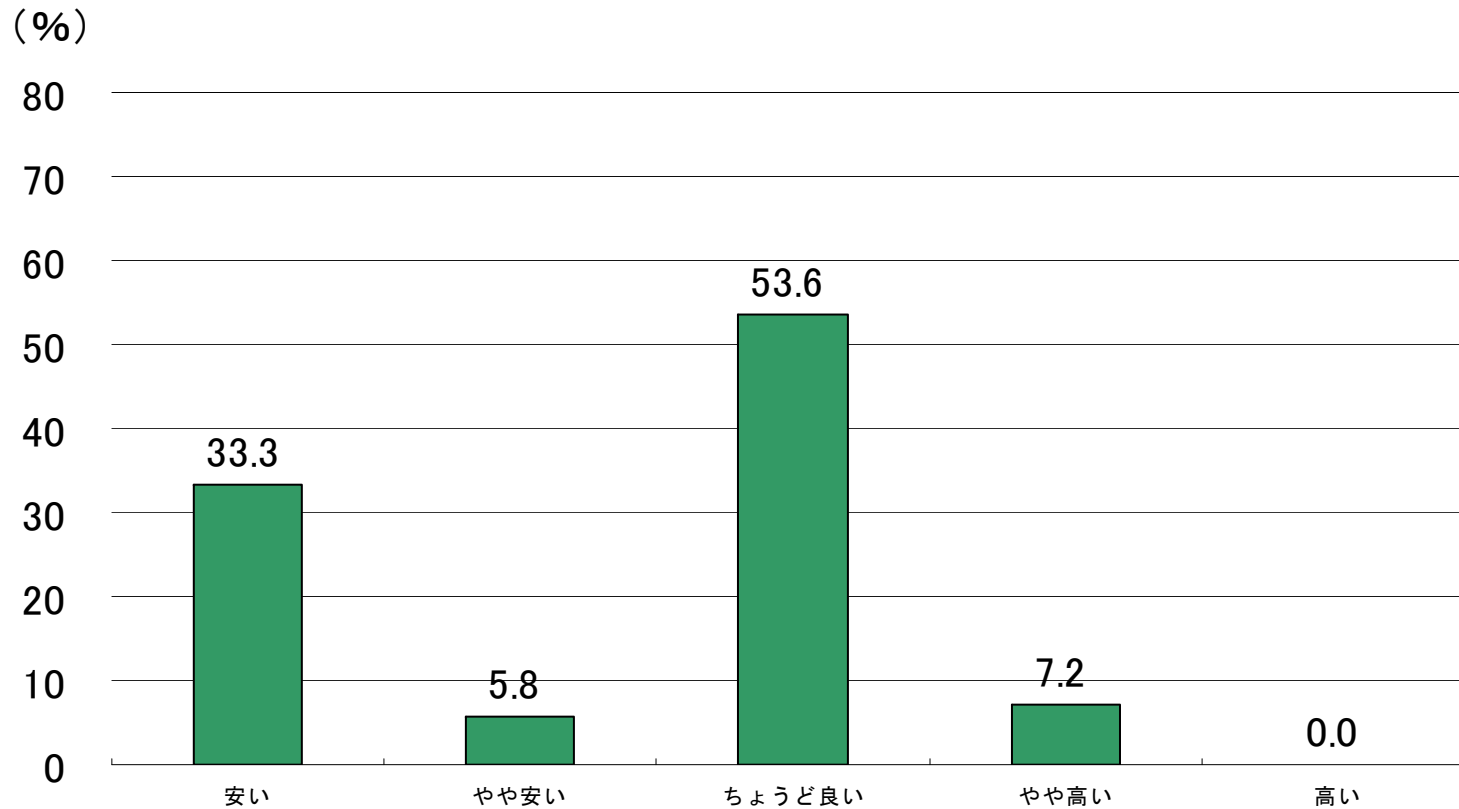
## 今回の開催スタイルについて(曜日)

「土日が良い」「どちらでも良い」の回答あわせて、97.2%。



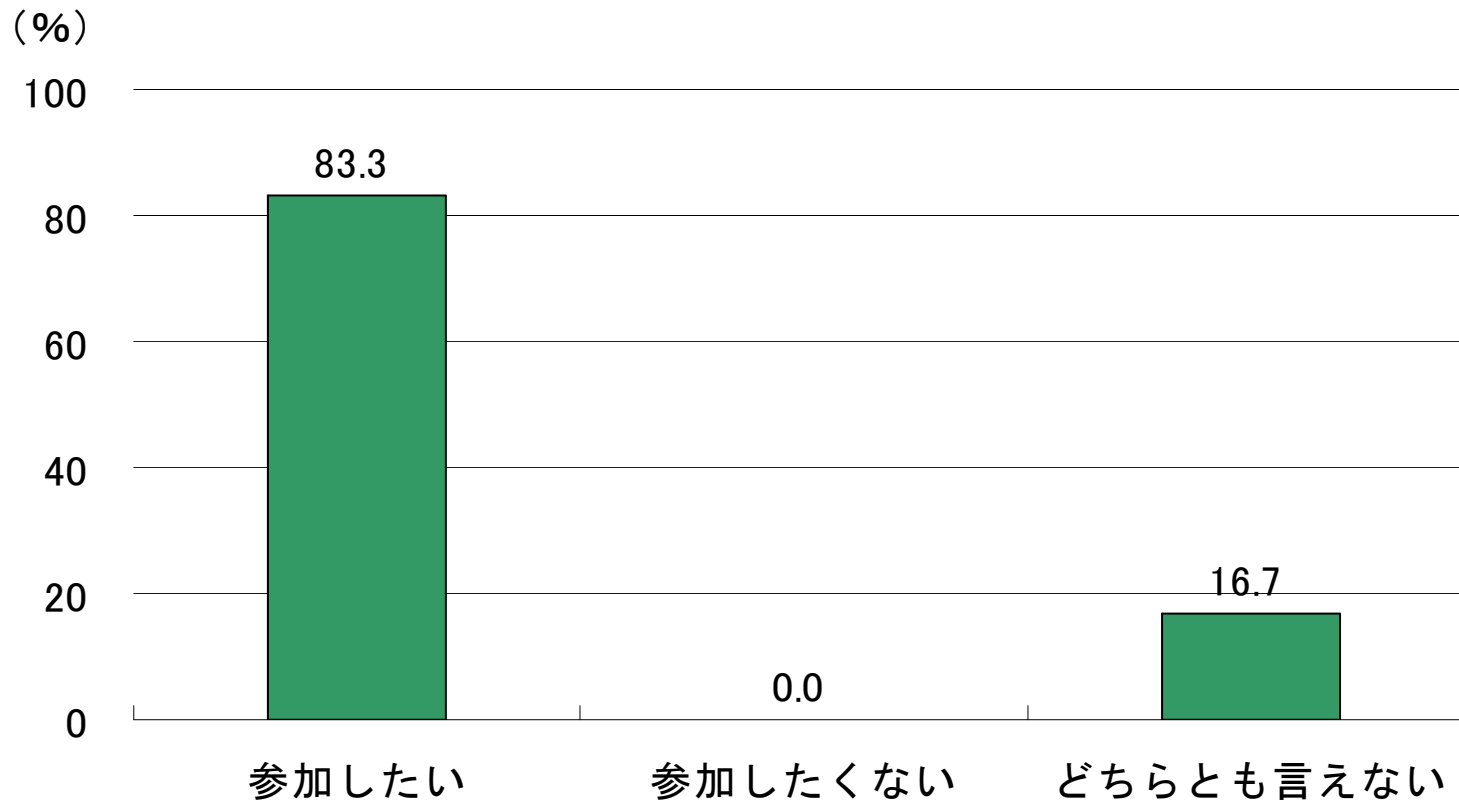
## 今回の開催スタイルについて(金額)

約4割近い方が安いと感じている。「ちょうど良い」を合わせると92.5%。



## 今後も参加したいですか？

参加者の8割以上の方が「また参加したい」と回答。「参加したくない」はゼロ！



### 【参加者のご意見】

- ・山さんに感謝。福井県に感謝。
- ・次回もあれば参加します。
- ・ぜひまた参加したいけど、富山からは遠いです・・・。
- ・開催ありがとうございます。交流会があるのはとても良いと思います。
- ・質問も色々出て、場の雰囲気がフラットでとても楽しかったです。
- ・大変楽しかったです！ただ、ちょっと長時間でつらかった・・・ css niteふくいもまた開催して欲しいです～。

## その他のご意見(イベント全体の感想について)

- ・今まで知らなかったことが新しく知れてよかったです。
- ・WebAPIや最近流行のモバイル分野の開発に触れられたのが良かった。
- ・色々なことを考える人がいるなあと感じ。色々な考えを知ることができるので、このような機会は続けてほしい。
- ・学校では聞くことのできないような「今の話」を聞くことができ、今後の制作意欲を掻き立てるものがありました。
- ・視野が広がりました。
- ・普段触れない知識などもありとても満足。
- ・とても良かったです。
- ・話が良かった。
- ・楽しかったです。学生さんはすごいですね。
- ・広い範囲の意見を聞くことができ、楽しめた。
- ・発表者のみなさんが、エンジニアに光を当てたいという気持ちがすごく伝わってきた。
- ・無料ということで参加してみたが、自分が学んだことのないこと、知らないことなどに触れることで向上心が沸いた。
- ・内容一杯で楽しめました。
- ・色々な層の講師の方々だったので、色々な視点で楽しめました。
- ・非常に濃い内容でした。
- ・進行がもう少しスムーズであれば良いと思う。
- ・全体を通して面白い発表が聞けて、とても良かった。自分は学生で学生は無料というのは魅力的だったが、机がないのは残念だった。
- ・面白い内容だった。技術者の熱い思いが伝わってきました。
- ・時間が遅れたのが残念。
- ・最新技術の動向など貴重な情報をいただきました。どの方も非常に興味深い発表をされており、とても刺激を受けた。
- ・コンテンツを利用する視点から、コンテンツを有するものの視点を再考できました。
- ・マッシュアップの楽しさを再確認できました。
- ・時間が足りないな—という感じでしたが、専門分野外だったので、むしろ新鮮で楽しかったです。
- ・学生など若い人達も参加しやすい内容で良かった。
- ・普段付き合いのないプログラマーの一面が見れた。
- ・マニアックで面白かった。
- ・大変刺激的でした。
- ・興味深い内容が多かった。
- ・ちょっと長いかも。
- ・マッシュアップについてはあまり知らなかったけど、今回の話を聞いて興味が出てきました。ぜひ使ってみたいです。
- ・非常にためになる話が聞けてよかった。学生の面白いアイディアも聞けてよかった。
- ・専門分野ではなかったのですが、一部しか理解できませんでしたが、話がとても上手で楽しめました。色々勉強になりました。
- ・いつも以上に楽しかったです。今回みたいなテックな会を増やしてほしいです！
- ・新しい技術や今後の方向性が聞けてよかった。
- ・一度マッシュアップを試したいと思った。
- ・寒いと聞いていたが、そんなことなかったです。
- ・時間がおしてしまったのは残念ですが、全般的に面白かったです。

## 【アップグレードふくい】Mashup Seminar in FUKUI 実施結果

### その他のご意見 (Mashup Awards 4と最新IT事情について(藤井彰人氏))

- ・今後の展開が参考になりました。
- ・バックエンドの話がとても貴重だった。
- ・Webの可能性は無限だと思った。今後の動向を知ることができてよかった。
- ・IT業界は3K(7K)ではない、面白い業界なんだということに希望が持てました。今後も「今までにないものづくり」を目指したいです。
- ・クラウドコンピューティング。名前だけは知っていましたが、今日初めて意味を知りました。興味深かったです。
- ・次代の技術や手法を知れて、やりたいことなどもできた。
- ・次回の「Mashup AWARDS」に参加したいと思いました。
- ・マッシュアップを実際に組み込んでいたので、話が聞けてよかった。
- ・「Mashup AWARDS」に関心を持てた。機会があれば入賞作品などを見たいと思う。
- ・SUNが、プログラミングコンテストを行っているのを知らなかった。
- ・会を重ねる毎に盛り上がっており、OBも活躍をされているようで有意義な取り組みだと感じた。
- ・マッシュアップコンテストをきっかけにエンジニアの人達の道が変わっていくのはすごいと思った。Googlemapsの使い方は無限大ですね。
- ・アプリケーションはプログラマーにとって処理速度が違うという話を聞いて不安ながらチャレンジする大切さみたいなものを感じた。
- ・まさかconcurrentパッケージを聞くとは・・・
- ・マッシュアップの歴史が良くわかった。取り巻く技術の説明がわかりやすかった。
- ・マッシュアップでの発展性に興味がわいた。
- ・マッシュアップアワードに関する話や最新のIT技術などに関する話が聞けて面白かった。
- ・JAVAのことを良く知らないのですが、マッシュアップアワードには興味がわきました。カッコいい人でした。
- ・勉強不足で内容が良くわからなかった。
- ・今後の目の向け方の材料になりました。
- ・これからのITの方向について、紹介いただいてよかった。マッシュアップの方向が身近に理解できた。
- ・最新IT事情については大変参考になった。
- ・プレゼンの仕方などが参考になった。
- ・大変参考になった。特にAmazonのサービスは使ってみたいと思った。
- ・深い、引き出しが広い、若い。
- ・話し方がスマート。展開もスムーズで説得力あり。
- ・素晴らしいご発表でした。とても参考になりました。
- ・IT業界について広い視点から話していただけて、勉強になった。
- ・Amazonのクラウドの話が「いずれ」役立ちそうです。
- ・やる気が出るお話でした。「Thing Big. Have fun!」が印象に残りました。
- ・テンポが良かった。
- ・考え方も面白かった。
- ・マッシュアップアワードというのは聞いたことがなかったけど、なかなかすごい企画なんだと思いました。
- ・新しい発見があった。今後やるべきことができた。
- ・専門分野ではなかったのですが、一部しか理解できませんでしたが、話がとても上手で楽しめました。色々勉強になりました。
- ・初めて知ることなので驚きました。
- ・聞きやすかったです。
- ・よくわからなかった・・・すみません。
- ・エンジニアとして今後重要視していかないといけない部分が見えました。
- ・永和の名前、出していただきありがとうございます。平鍋さんの言葉がキーワードだったとは、はじめて聞きました。

## その他のご意見(マッシュアップで技術革新！～MA4最優秀賞作品ChaMap～(山健太郎氏))

- ・タイムリーな話題、今後も山さんみたいな人達をどんどん取り上げてください。ありがとうございます。
- ・会えてくれしかった。セミナー中に音声読み上げをブログに組み込んだ！
- ・マッシュアップという言葉を知り、自分でもやってみたくなりました。
- ・初めて動作する画面を見たが、とてもUIが良く、面白い完成度だった。今後のグローバルな活躍に期待している。
- ・一人であそこまで作るのすごい。良い刺激をうけました。とてもたくさんWebAPIがあり、楽しそう。
- ・しゃべるチャットはとても新しく、今度使ってみたいと感じました。また意外にも簡単にマッシュアップできることに驚きです。
- ・実践的なコード紹介をさせていただいて、とても勉強になりました。
- ・知識が足りないこともあり、多少判らない部分もあるが、自分の力としていきたい。制作の方法が良く分かり、参考になった。
- ・一度、使ってみたいと思った。
- ・新しい作品が見られ、新しい発想を感じることができた。一度使用してみようと思った。
- ・使いやすそうなソフトだったので、使ってみたいと思った。
- ・構成技術を知ることができて、自分でも使ってみたいと思った。
- ・私にはデータベースは自分で打ち込む物という固定観念があったので、提供してもらうという方法を聞いてすごいと思った。
- ・もっと苦労話を詳しく聞きたかった。
- ・自分でもやってみたいと思ってよかったです。
- ・チャマップとはどんなものか、ちょっと使わせていただこうと思います。
- ・面白みのある作品であると思った。
- ・開発に関する話が興味深く、またAPIの話なども面白く聞いた。
- ・非常に好感の持てるキャラクターの人でした。チャマップも楽しかった。力が入っていると楽しいものがこうやって作れるんですね。
- ・ひとりでできるウェブサービスを実証したという感じですね。
- ・新しいサービスとして面白かった。音声合成を組み込んだ例としてはおもしろかったです。
- ・メインなので。
- ・使われている技術について教えてもらい、マッシュアップでどういうことができるのか大変参考になった。
- ・おめでとうございます。
- ・裏機能？がおもしろかった。
- ・詳細な説明までしていただけて、大変参考になりました。
- ・一技術者として学ぶところが多くあった。
- ・コードの短さに驚きました。
- ・実はまだチャマップのサイトにアクセスしたことがなかったので、単純に楽しかったです。今後期待してます！
- ・福井の勝山発とは驚いた。
- ・マッシュアップの醍醐味が伝わりました。
- ・すごい！
- ・とても興味深い話で面白かったです。
- ・実際の作品紹介からどのように作られているかを聞いて、わかりやすかった。
- ・専門分野ではなかったのですが、一部しか理解できませんでしたが、話がとても上手で楽しめました。色々勉強になりました。
- ・少々段取りが悪く、長引いたのが難点。
- ・受賞おめでとうございます。一度使ってみます！
- ・マッシュアップをやってみよう。APIを使ってみようと思っただけで強く思った。
- ・みて楽しかった！デザイン性も大事ですね。
- ・自身でマッシュアップサイトを構築する意欲がわきました。
- ・楽しそうです。一緒に何かしたいです。(勝山市の観光案内にチャマップ使えるといいです。)

## 【アップグレードふくい】Mashup Seminar in FUKUI 実施結果

### その他のご意見(リクルートと "Web as a Platform" (石橋利真氏))

- ・社内で使えるというのが新鮮でした。
- ・Webをやりたいという情熱が伝わってきた。リクルートのWebは今後も注目だと思った。
- ・自分もWebAPIを使うよりも提供する側になりたいので、参考になった。単純に公開するだけでは駄目ですね。色々考えないと。
- ・今までに見たことのあるサイトに、こんなにもビジネスチャンスが広がっていたことに感動しました。
- ・Ajax、PHP、FLASH+データベースで開発に挑戦してみたいです。
- ・APIの利用や、用意する側の立場の時の話など、ためになった。
- ・WebサービスAPIの意義が良くわかった。
- ・実際に動くものを相手に見せるのはいいと思う。
- ・使えるWebAPIをもっと公開していただきたい。
- ・少し難解だったので、あまり理解できなかった。
- ・お世話になってます。リクルートのサービス。
- ・WebAPI公開の効果として、内部の利用というのを想像できてなかったので、ためになりました。
- ・colirisブラウザと、Smooth Image Search拝見させていただきます。
- ・WebAPIを提供する側の話がとても面白かった。
- ・リクルートのAPIが利用されているのが良くわかった。この方もかっこよかったです。
- ・WebAPIを提供する側の話が聞いてよかったです。
- ・Webサービスを提供側の視点で紹介いただいて参考になりました。
- ・アピールの趣旨が良くわからなかった。
- ・また参加します！iPhoneネタをお願いします。
- ・プレゼンターの属性・職種からしょうがない話なのだが、情報(コンテンツ)提供側としてのリクルートの考え方・スタンス・実働部隊(例:ホットペッパーの製作スタッフ)との協力体勢、あるいは軋轢みたいな話を聞きたかった。
- ・とても刺激を受けました。素晴らしい取り組みだと思います。
- ・コンテンツを有する側としての視点が勉強になった。
- ・社内活用でメリットありというお話が、とても興味深かったです。
- ・話のテンポが遅い。
- ・リクルートがそんな動きをしているのが、おもしろかったです。
- ・データ提供される側のお話を聞ける貴重な機会だと思いました。
- ・話の内容が少しわかりにくかったです。
- ・面白いサービスが知れた。
- ・専門分野ではなかったのですが、一部しか理解できませんでしたが、話がとても上手で楽しめました。色々勉強になりました。
- ・一個人としての考え方を聞き、自身にない発想の仕方は良かった。
- ・リクルートすごいですね。
- ・WebAPI、たのしそーって思いました。実装方法を簡単に教えてもらえると良かった。
- ・WebAPIを公開することで、さまざまなメリットが教授できることがわかりました。

## その他のご意見 (iPhone/Android/jiglet モバイルマッシュアップセミナー(福野泰介氏))

- ・jigブラウザ、早い！ SNSも早速入らせていただきました。
- ・自分でも作成してみたくになりました。
- ・コーディングデモはとても良かった。タイプ早いですね～。
- ・モバイルのことは何も知らなかったのととても勉強になった。モバイルも楽しそう。
- ・今後パソコンよりも更に広がっていく分野だと思うので、ぜひ一度jigletを使ってみたいと思います。
- ・携帯機での開発に興味がありました。
- ・あまり携帯を意識していなかったが、これを機会にもっと触れていこうと思う。
- ・モバイルマッシュアップの方法が良くわかった。
- ・試してみたいと思った。
- ・マッシュアップは一度使用してプログラミングしてみたいと思った。Androidのエミュレータは一度使用したことがあるが、まだまだこれからだと思った。
- ・デバイスは持ってクールなのがやはり重要ですね。
- ・プログラムの楽しさが良く伝わってくるプレゼンだった。
- ・Androidについて、もっと詳しく知りたい。
- ・ムービーとシンクロしたプレゼンが上手い。ライブも良かった。
- ・Androidでの開発に興味があった。
- ・モバイルマッシュアップはこれからメインになっていくであろう分野で、その話が聞けてとても良かった。
- ・いつもどおり、クールでわかりやすく聞けました。福野さんの話を聞いているとワクワクします。
- ・jigletの存在を知ることができました。今後の選択肢の一つになるか？
- ・その場でプログラムをする例は面白かった。
- ・機知のことが大半だったので。
- ・何を言いたいのか、良くわからなかった。
- ・モバイル市場などを数字で確認できてよかった。プログラムの楽しさを思い出しました。
- ・お会いできて嬉しかったです。
- ・jiglet、ちょっとやってみたくかったです。
- ・わかりやすく、福野さんの実力が伝わる発表でした。jigletは良いと思いました。
- ・iPhone開発に興味があったので役立った。
- ・とにかく福野さんが楽しそうで(笑)
- ・彼の歩みがわかった。14年前から知っていたとは。
- ・プレゼンが上手いですね。
- ・生でプログラミングされるのを見ると、説得力がありますね。
- ・プログラム楽しい。
- ・プログラムを作るといって、すごい時間がかかるような感じがあるし、今でもそう思っていたけど、こんな早く簡単に作れるものもあるんだと思いました。
- ・ライブコーディングが良い。
- ・専門分野ではなかったのですが、一部しか理解できませんでしたが、話がとても上手で楽しめました。色々勉強になりました。
- ・モバイル端末への期待できる講習だと思いました。
- ・デモが楽しかったです。
- ・実演が良かった。
- ・ケータイアプリ開発に興味を持った。試してみたい。
- ・3分(?)プログラミングが面白かったです(笑)
- ・jigletを使っただけに開発する意欲がわいてきました。
- ・モバイルマッシュアップも面白い。

## その他のご意見(ふくいソフトウェアコンペティション2008 入賞作品発表会(受賞上位3グループ))

- ・若いのに面白い物作っているなー、もっと公開すればいいのに！
- ・緊張しました。
- ・若い世代の今後の活躍が非常に楽しみだ。
- ・若い人たちはほんとに柔軟な考えを持っている。  
このような発表の場があるのは良い。
- ・とてもドキドキで緊張しました。またこういった発表の機会があれば、  
また参加したいと思います。
- ・もっと精進します。
- ・自分達以上の考え方などが刺激となった。
- ・予想以上の作品があり、レベルが向上していることが分かった。
- ・かえるのTSUKAERU08が面白いと思った。
- ・たくさんアイディアが見れて、良い刺激を受けた。
- ・ユーティリティソフトがユニークで自分が日常に使ってみたいと思った。  
CUBEは大学の先輩が作ったのだが、客観的に見るとすごいものだと実感した。  
戦国時代というチョイスに感動。
- ・初々しくてよかったです。
- ・戦国「売物としても十分いけるソフトの内容だし発展の可能性大」  
蛙「つかえるクン、便利そう」  
CUBE「ルービックキューブ以外のキューブが新発想」
- ・各々努力していた部分が良く見えた。
- ・学生という身近な立場の人が作ったソフトウェアについて、話を聞いた  
のがよかった。
- ・若い人のソフトウェアは見ていて、とても楽しかったです。
- ・どのような作品が出ているのかを知ることができてよかったです。
- ・興味深いアイデア作品だった。
- ・歴史学習アプリのデータ集めはすごい。デザインのすごさに感動。  
CUBEはアプリより理論がすごい。
- ・主旨(この時間を設けた主旨)が不明。発表してどうしたかったのか？
- ・キューブはすごい。ぜひiPhoneアプリで公開してほしいです。
- ・AIRでどうことができるのかの一端を見ることができてよかった。  
ルービックキューブはすごい！！
- ・レベルが高かったが、もっとオープンマインドが欲しい。
- ・ツカエル君の完成度に驚き。AIRで開発しているところも素敵。  
ぜひ、ダウンロードできるようにしてほしい。
- ・突き抜けていて面白かった。ぜひ公開を。
- ・マッシュアップしたら光ると思いました。
- ・3つともおもしろかったです。3グループさんとも公開予定がないところが、  
妙に笑えましたが。
- ・初々しいだけでなく、内容が濃かった。
- ・ネットが普及しているのに公開しないのはもったいない！と思います。  
ぜひ公開してほしいです。(使い勝手を知りたいです。)
- ・なんかよかった。
- ・自分と同じ位の年なのにプレゼンの仕方がとても上手で驚きました。
- ・おもしろい。
- ・専門分野ではなかったのですが、一部しか理解できませんでしたが、話がとても  
上手で楽しめました。色々勉強になりました。
- ・いろいろなアイデアの入ったソフトを見て、良かったとおもいます。
- ・作品もプレゼンもすばしかったです。刺激になります。
- ・出来がよくて、びっくりしました。
- ・それぞれすごい出来でした。新しい技術にも取り組んでいるのがすごい。
- ・学生さんすごい！キャラクターって大切ですね。ぜひ、コンペのサイト  
などで公開してほしいです。
- ・自分が思いつかないような面白い作品で感心しました。
- ・みなさん、大変楽しそうです。
- ・エンジニア魂がふつつつとします。

## 【アップグレードふくい】Mashup Seminar in FUKUI 実施結果

### その他のご意見(交流会について)

- ・様々な企業、学生と多くの方と出会うことができ、TSUKAERU08をととも気に入っていただくことができました。  
今後のプラン提案も提供していただくことが出来たので、本当によい経験をさせていただきました。ありがとうございます。
- ・企業の人と話が出来、将来についてのビジョンが見えてきた。
- ・北陸でこういう交流ができる機会は少なく、今回参加できて本当に良かったと思う。  
石川から来たかいがありました。
- ・色々な会社の方と話せて、名刺をもらえたので良かったです。
- ・様々な視点からのご意見をいただき、今後の励みになりました。
- ・楽しい時間をすごせました。
- ・学生さんのデモをすべて見れたので良かったです。
- ・IT関係の人々と話ができてよかった。
- ・アクションスクリプトの話ができた。
- ・ビジネスパートナーとなる方と会うことができました。  
多くの人、講師の方々と色々な話ができ、こうした機会はとてもありがたい。

## その他のご意見(開催スタイルについて)

- ・会場が暑かった。
- ・暑かったです。
- ・日付もベスト。リーズナブル。
- ・学生の参加が多くてよい！
- ・富山でもやってください。石川でもいいです。福井は遠いです・・・。
- ・素晴らしい取り組み。
- ・OAタップが各テーブルにあるのはGoodでした。
- ・交通の便が良くてよかった。
- ・駐車場が混んでいた。
- ・駐車場がない。
- ・駐車場が・・・
- ・駐車場が一杯で、他の場所がわからないので、少々あせりました。
- ・会場が狭いような気がしました。
- ・AOSSAなら土曜日がいいですね。熊堂よりもいいですね。
- ・はじまる時間が中途半端。
- ・WebAPIのあり方などをもう少し踏み込んでくださると良かったです。  
全体的にはとても刺激的でした！

## ／ その他のご意見(今後のイベントについて)

- ・山さんに感謝。福井県に感謝。
- ・今回「マッシュアップ」ということだったが、一般の人が入りやすいよう説明をつけたらいいと思った。
- ・次回もあれば参加します。
- ・また参加します！
- ・開発環境別の勉強会。
- ・ぜひまた参加したいけど、富山からは遠いです・・・。
- ・携帯アプリなど。
- ・プレゼンを短くして、Q&Aを長くした方がよいのではと感じました。
- ・開催ありがとうございます。  
交流会があるのはとても良いと思います。
- ・質問も色々出て、場の雰囲気フラットでとても楽しかったです。
- ・時間が長い場合に、ちょっとつまめるもの(クッキーなど腐らない物)が配布資料の中に入っていると、とても幸せだと思います。
- ・大変楽しかったです！ただ、ちょっと長時間でつらかった・・・  
css niteふくいもまた開催して欲しいです～。

たくさんのご意見ありがとうございました。  
次回開催時に活かしてまいります。  
またお会いしましょう！

# 【アップグレードふくい】Mashup Seminar in FUKUI 実施結果

## Special Thanks

【出演】(出演順) ・藤井彰人氏(サン・マイクロシステムズ株式会社)

- ・山健太郎氏(DA-Studio)
- ・石橋利真氏(メディアテクノロジーラボ)
- ・福野泰介氏(株式会社jig.jp)
- ・ふくいソフトウェアコンペティション2008」受賞上位3グループのみなさん

【特別協賛】 ・サン・マイクロシステムズ株式会社 | <http://jp.sun.com/>

- ・株式会社リクルート | <http://www.recruit.co.jp/>

【資金協賛】 ・森下屋 | <http://www.morisitaya.com/>

- ・Conundrum

【出演協力】 ・DA-Studio | <http://xoops.iko-ze.net/>

- ・株式会社jig.jp | <http://www.jig.jp/>

【イベントサポート(団体)】 ・FITEA(福井情報技術者協会) | <http://fitea.org/>

【イベントサポート(個人)】 ・森下 智弘 氏(森下屋) | <http://www.morisitaya.com/>

- ・福嶋 義之 氏(Conundrum)
- ・今井 浩史 氏(からくり屋) | <http://www.karakuriya.biz/>
- ・武永 浩美 氏(FlavorDesign) | <http://www.flavor-design.biz/>
- ・吉村 佳志子氏(PLAN B)

※企業、団体名に関しましては敬称を省略させていただきます。

