



## 実施結果

## 実施結果

※本データは申込者データからの集計です。

### ■開催日

平成22年1月22日(土) 14:00～20:00 (セミナー14:00-18:20、交流会18:30-20:00)

### ■会場

福井県坂井市丸岡町熊堂3-7-1-16

### ■参加者

セミナー参加者:62名(関係者を含む)

### ■アンケート回答にご協力いただいたみなさん

31名

### ■特別協力

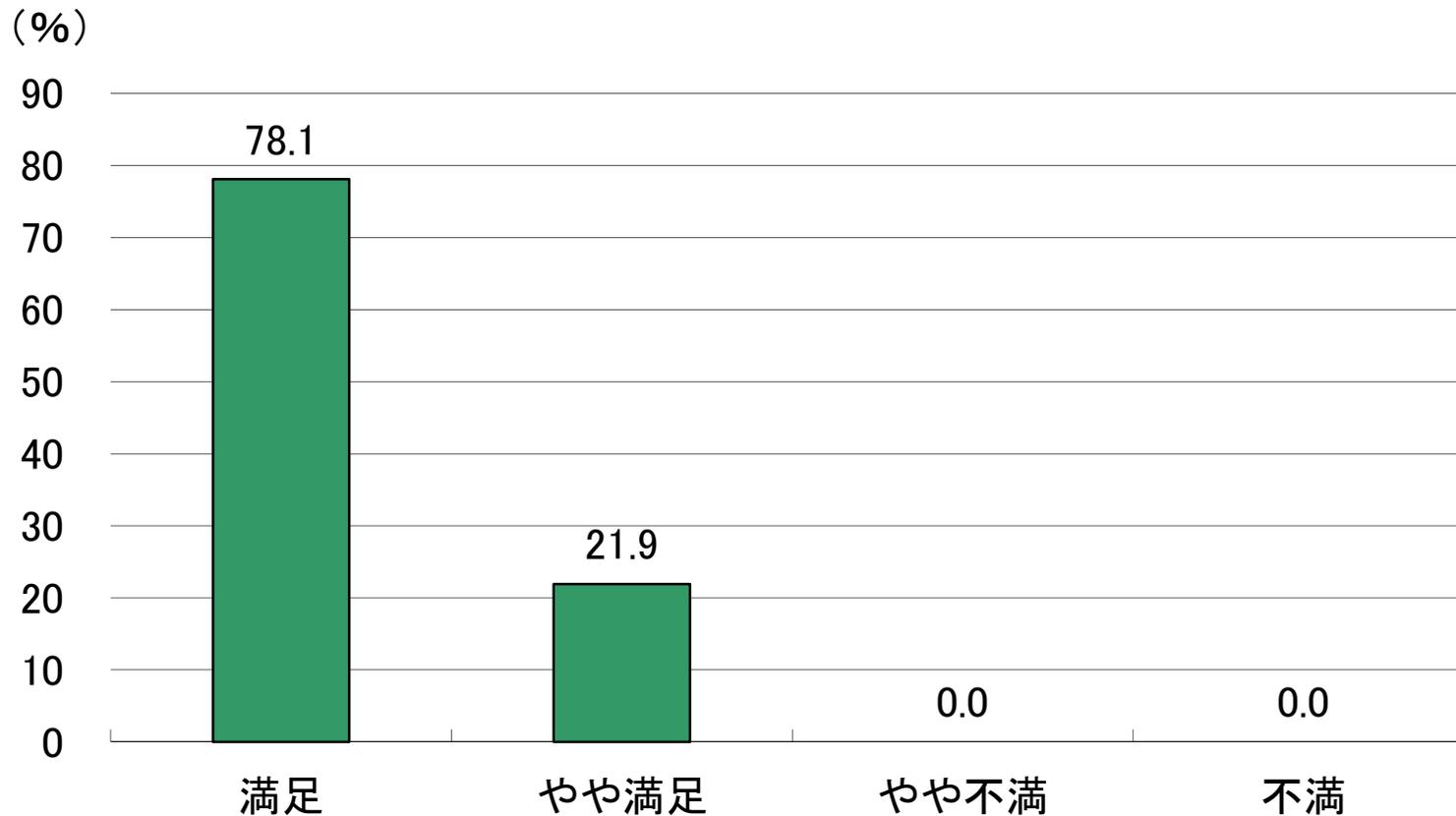
FITEA(福井情報技術者協会)

### ■主催

財団法人ふくい産業支援センター

## イベント全体の感想について

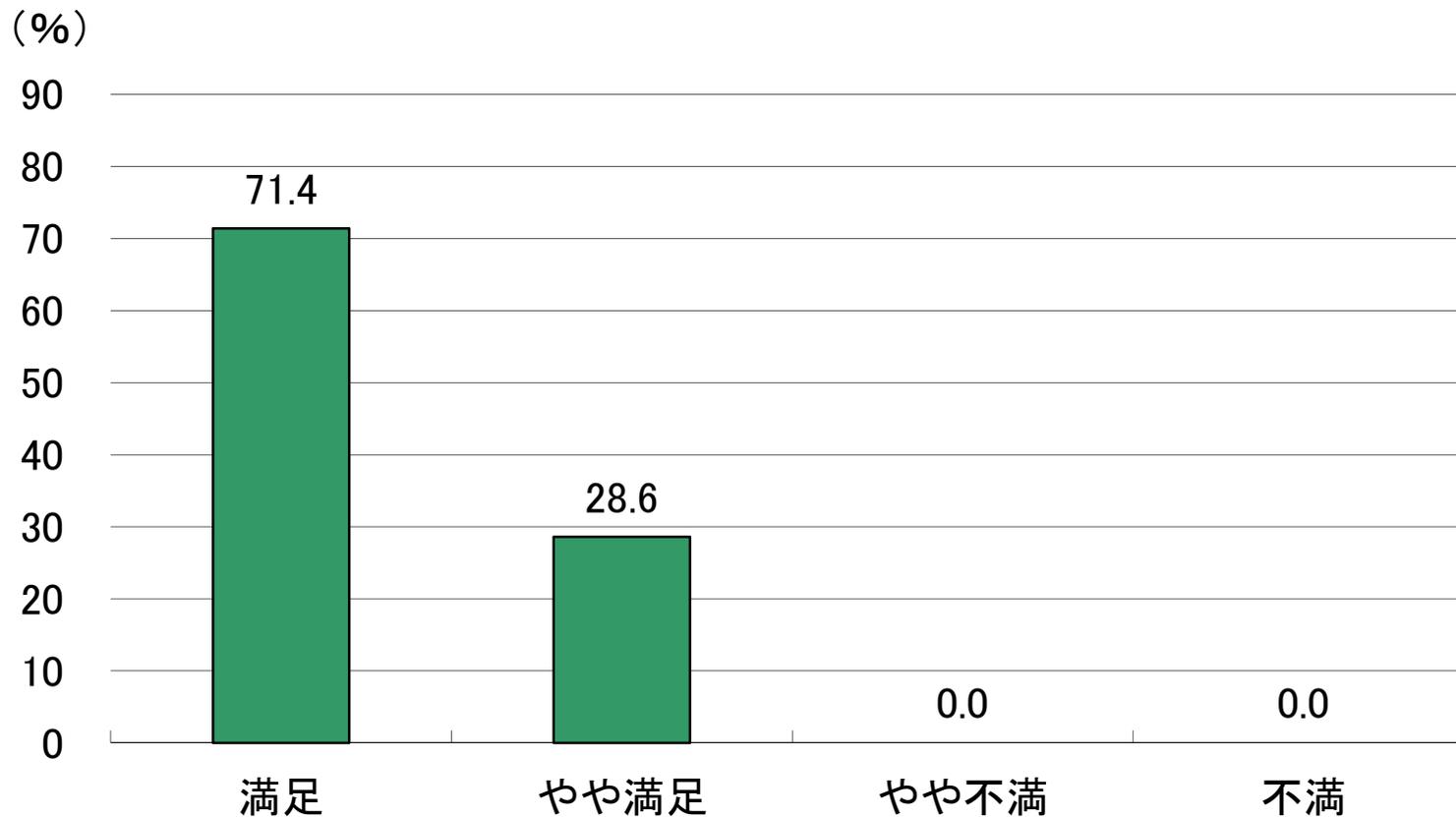
参加者の100%の方が、「満足」または「やや満足」と回答。



### 【参加者のご意見】

- ・最先端の技術やアイデアやデザインなど、新たな情報がしれて、大変有意義でした。
- ・ウェブアプリケーションを作ろうと思っているので、良い刺激になった。
- ・モチベーションアップにつながってとてもよかった。参考になる話もたくさんあった。
- ・とてもおもしろかったです。これからもイベント楽しみにしています。
- ・いらしている方々が非常に意欲的だと感じました。今後もずっと続けていただきたいです。

Mashup Awards 6 ～過去最高544作品が集まった日本最大の開発コンテストをふりかえって～(山本 大策氏)

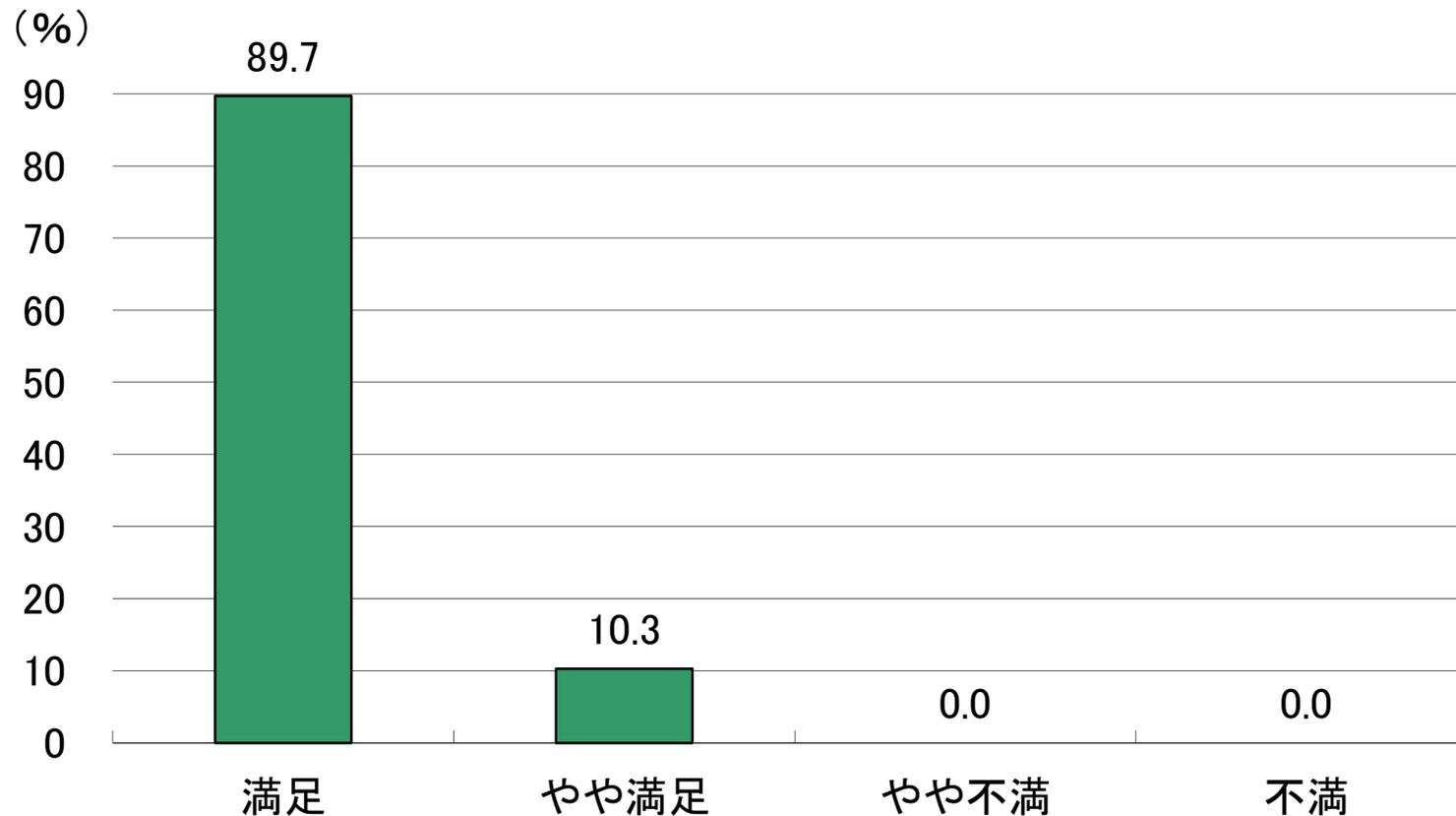


## 【参加者のご意見】

- ・さまざまなAPIを多用して、リアルとウェブをつなげる部分が楽しかったです。
- ・マッシュアップアワードに対する興味がわきました。
- ・マッシュアップアワードに参加してみたくくなりました。
- ・マッシュアップアワード7での福井での勉強会に期待しています！
- ・APIの情報に疎いので、この種のイベントに関する総括を拝承できることが非常に有益だと思います。

# 【アップグレードふくい】 Mashup Seminar in FUKUI 2011 実施結果

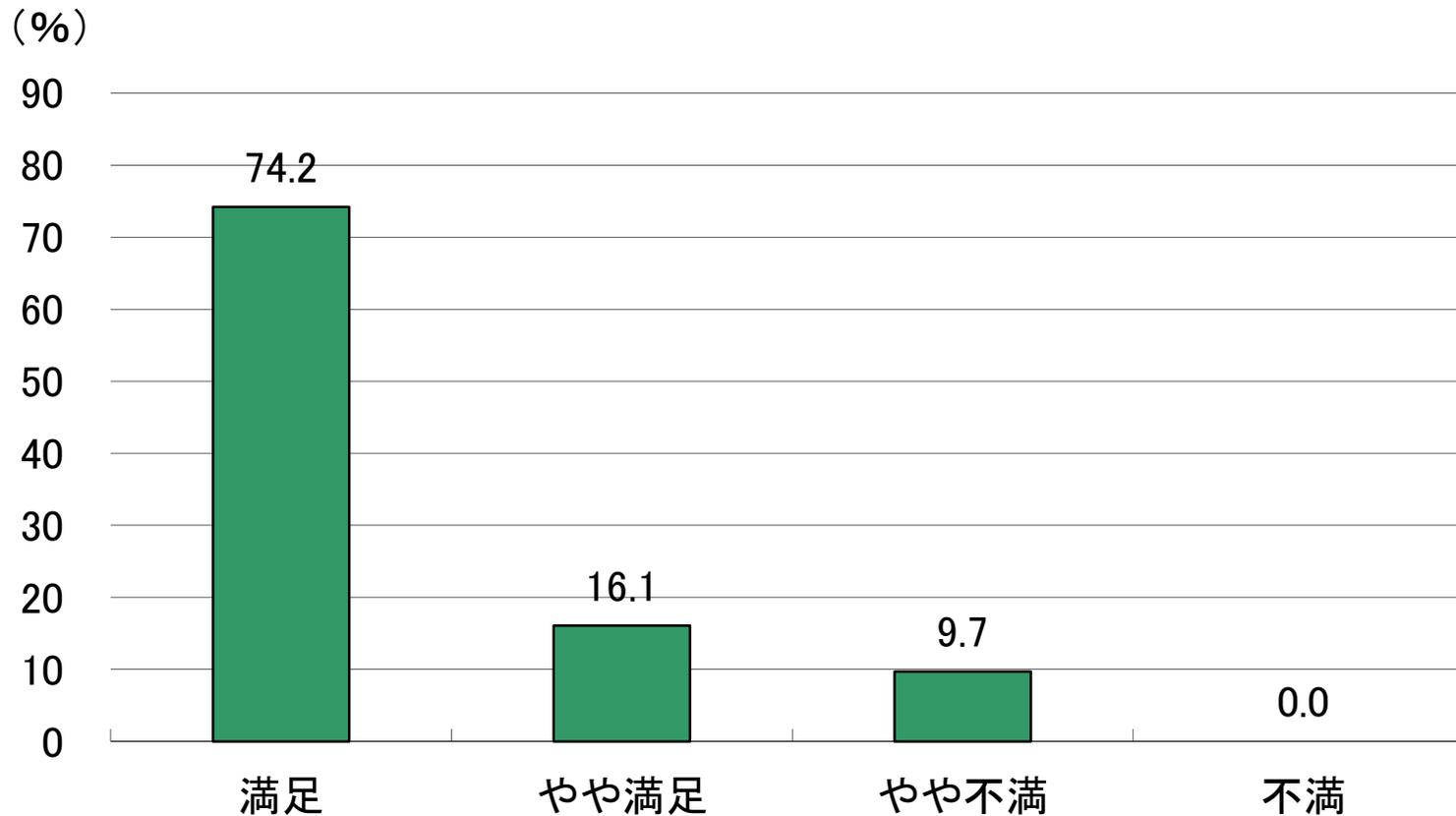
IT系イクメン Emiriパパ流育児日記の作り方 ～Mashup Awards 6 最優秀作品「育児日記EmiriSystem」について～(上田 哲郎氏)



## 【参加者のご意見】

- ・技術的にすごく興味深かった。すごい！
- ・マッシュアップとしてたくさんのサービスと組み合わせているのがすごかった。特に、TUのガジェット。
- ・セッションも人も家族も素敵でした。
- ・システムの実装、サーバー管理などのすべてを自前で一手に担っている点がすごいと感じました。
- ・インフラからデザインまで自分でやっていて、ただただ驚きました。UIもシンプルで、とても使いやすそうでした。
- ・「娘への愛が原動力」今日一番響いた言葉でした。絶対使います。

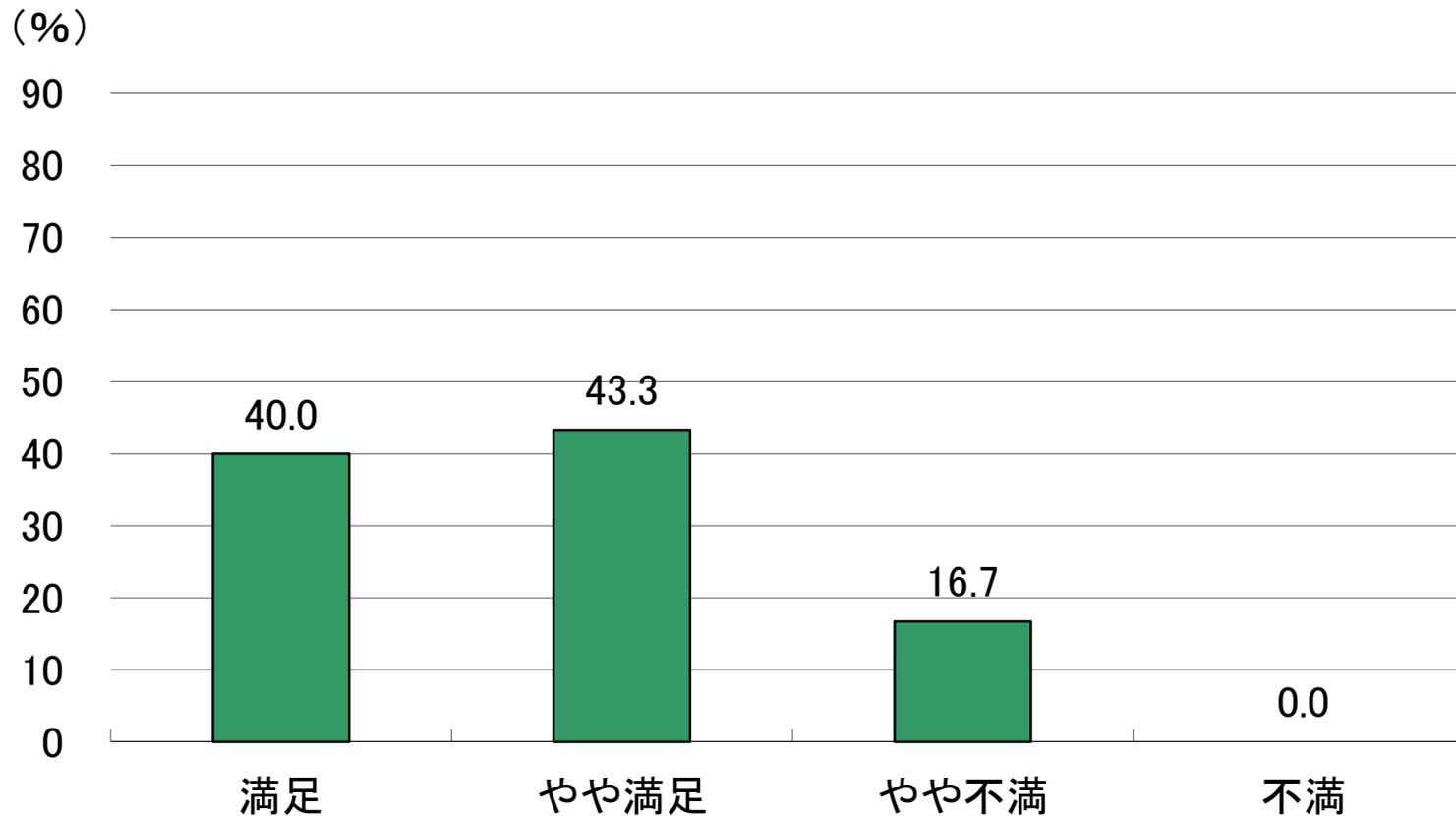
## 透明化する境界線 ～ワンパクの制作事例からみるWeb業界の今後について～(山 健太郎氏・宮城 秀雄氏)



### 【参加者のご意見】

- ・技術の内容がすごいと思いました。人が動くデザインという言葉が印象的でした。
- ・新しい発想の事例をたくさん教えていただき、興味深かったです。
- ・領域を超えたウェブデザイン、イントロダクション。写心機やタッチディスプレイのリアル感のある楽しみがあって、ウェブらを通じて見えたのはいいと思った。
- ・広告・宣伝関連のニーズが多岐であり、より高度になっていることを知り、技術者を輩出する教育機関に籍を置く人間として、悩みが増しました。

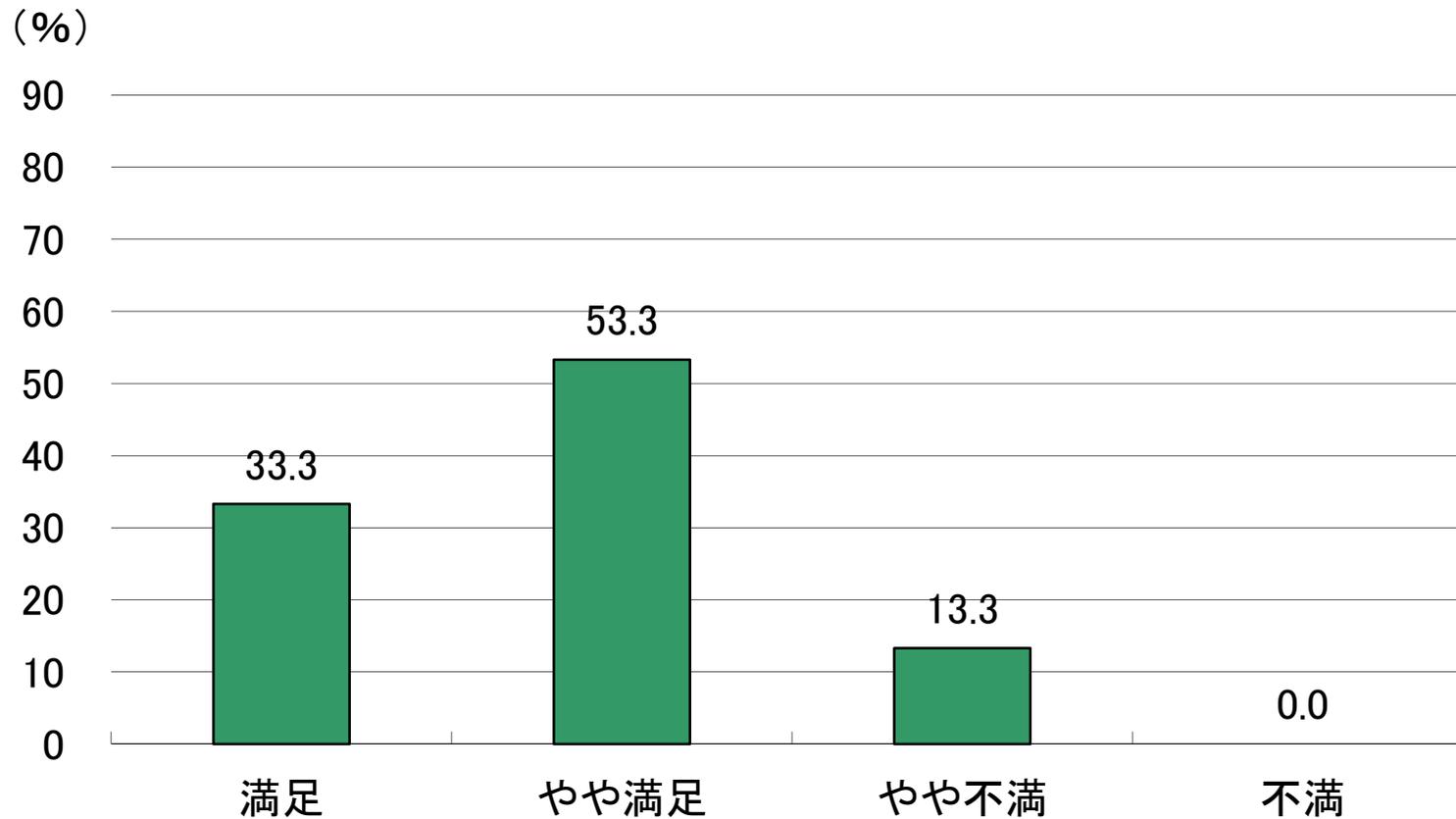
FITEAセッション | IT勉強会のススめ(小島 富治雄氏)



【参加者のご意見】

- ・発信する側になるというのが印象的でした。
- ・プログラムは全く分からないのですが、前向きな姿勢がよかった。
- ・勉強するメリット、発信するメリット、活動の様子、具体例、よくわかった。人の固定化の問題の難しさを感じた。

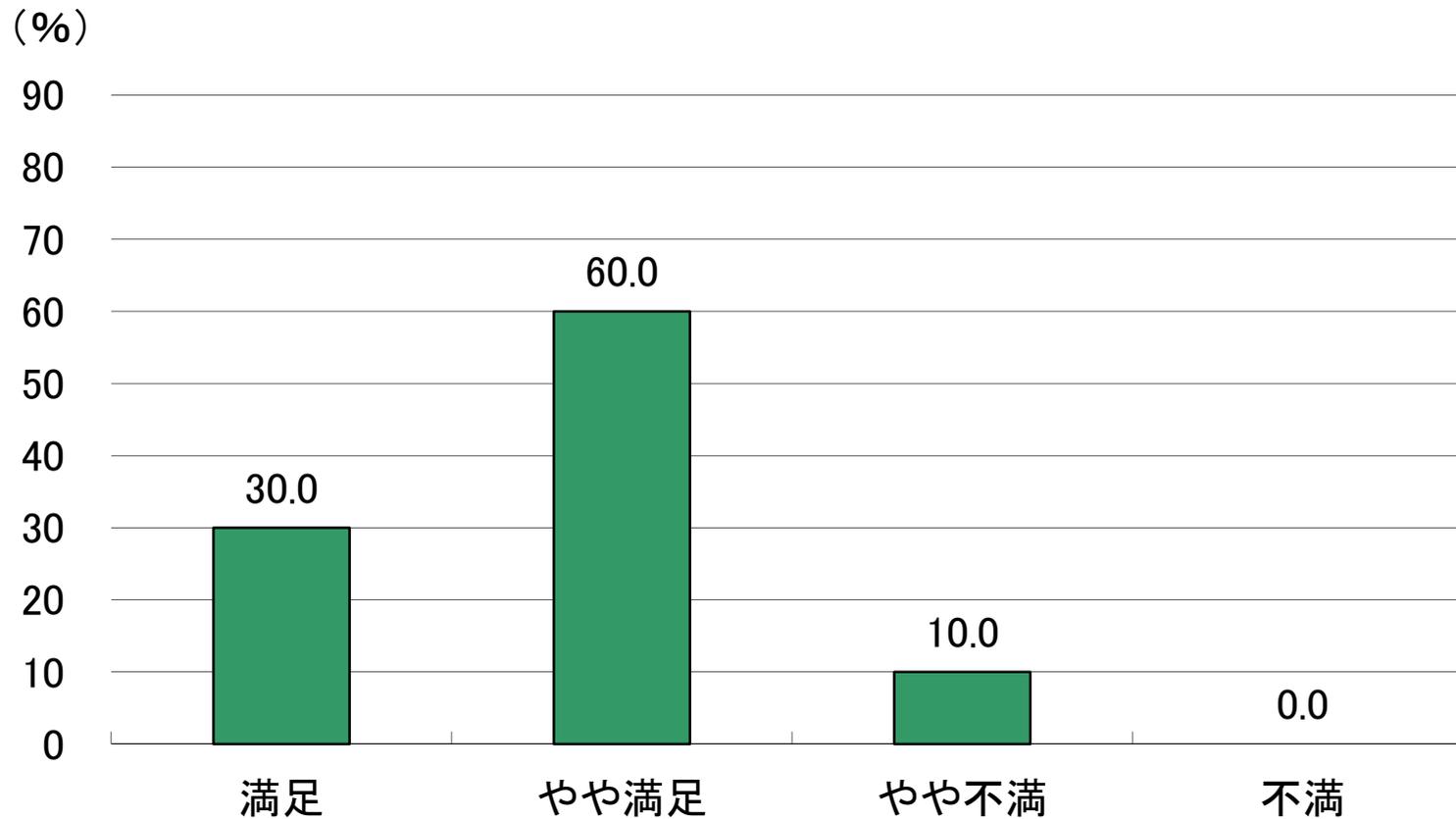
FITEAセッション | FITEA定期勉強会の活動報告のご案内(堀江 武氏)



【参加者のご意見】

- ・時間のせいで早足がちだったのがとても残念。一度参加してみたいと思った。
- ・若い人ももっとこういう勉強をしてほしい。能力向上もいいけど、それを福井の発展に役立ててほしい。たくさんニーズはあると思う。
- ・これからも、どんどん勉強会に参加しようと思いました。

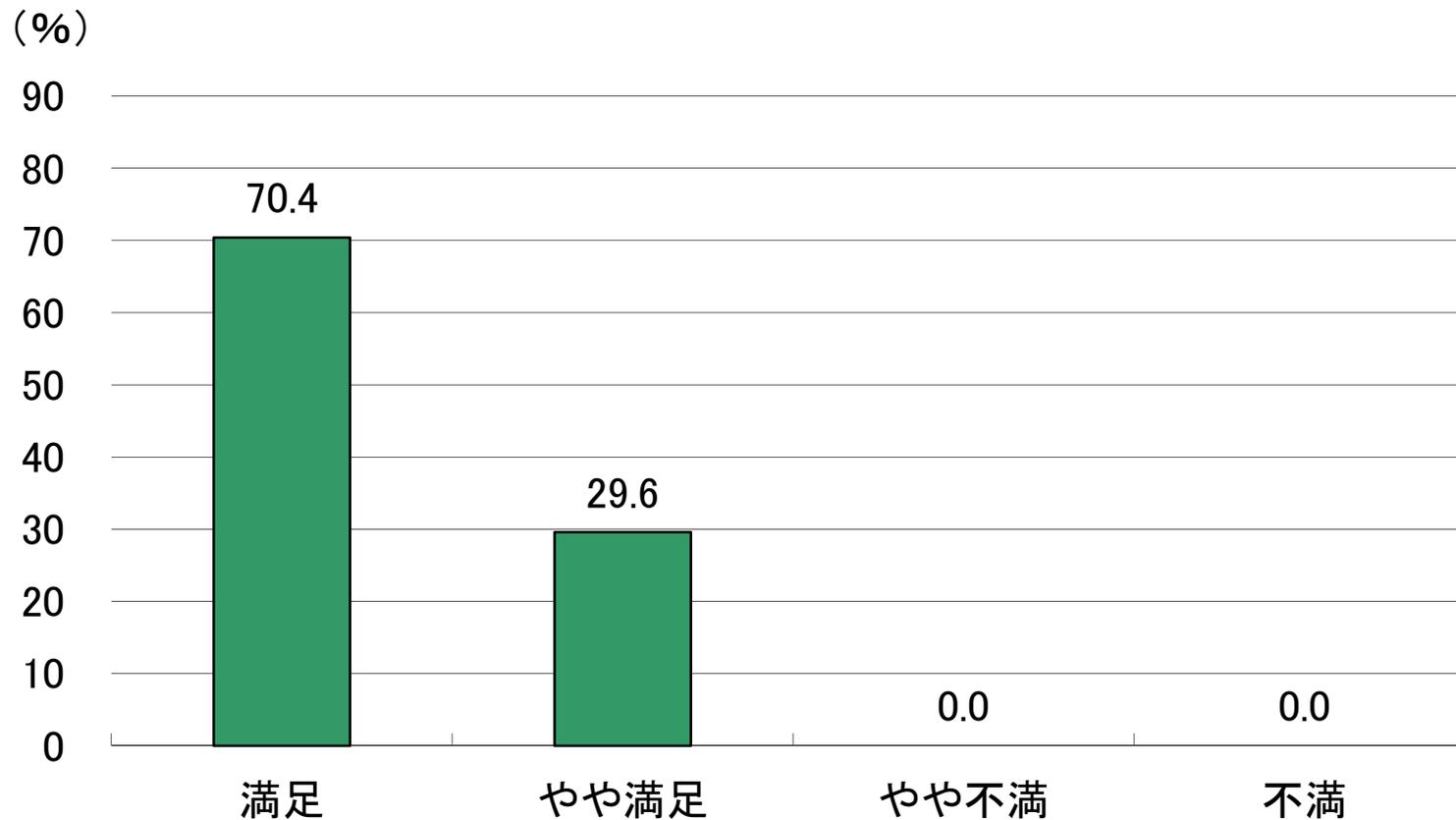
FITEAセッション |新しい入力デバイスとその応用例(橋本 賢一氏)



【参加者のご意見】

- ・Kinectでスライド操作、すごい！
- ・もっとKinectの動くところを見たかった。
- ・Kinectすごいです。
- ・Kinectなどでコンピュータのインターフェイスの概念がどんどん変わっていく印象を受けました。

ふくいソフトウェアコンペティション2010 入賞作品発表会(受賞上位3グループ)

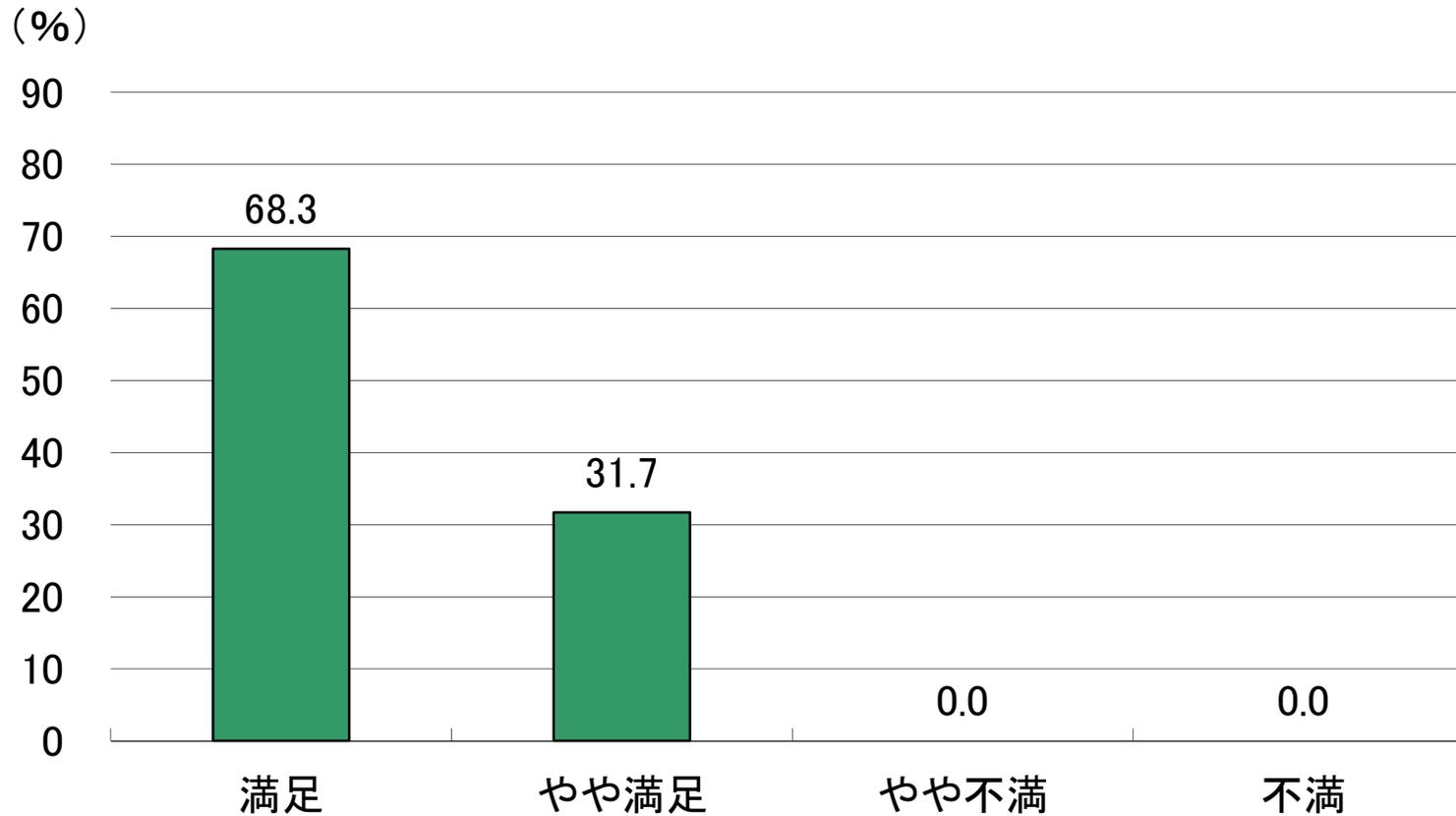


【参加者のご意見】

- ・楽しく開発していて、自分も学ぶ部分だと思いました。
  - ・制作の雰囲気伝わってとても楽しかった。
- 大賞はとても完成度が高いと思った。  
実用的なアプリばかりですごいと思った。  
学生のパワーにほほえましく感じました。ぜひ、今後も活躍して欲しい。  
とても落ち着いたプレゼンで感心しました。

## 交流会

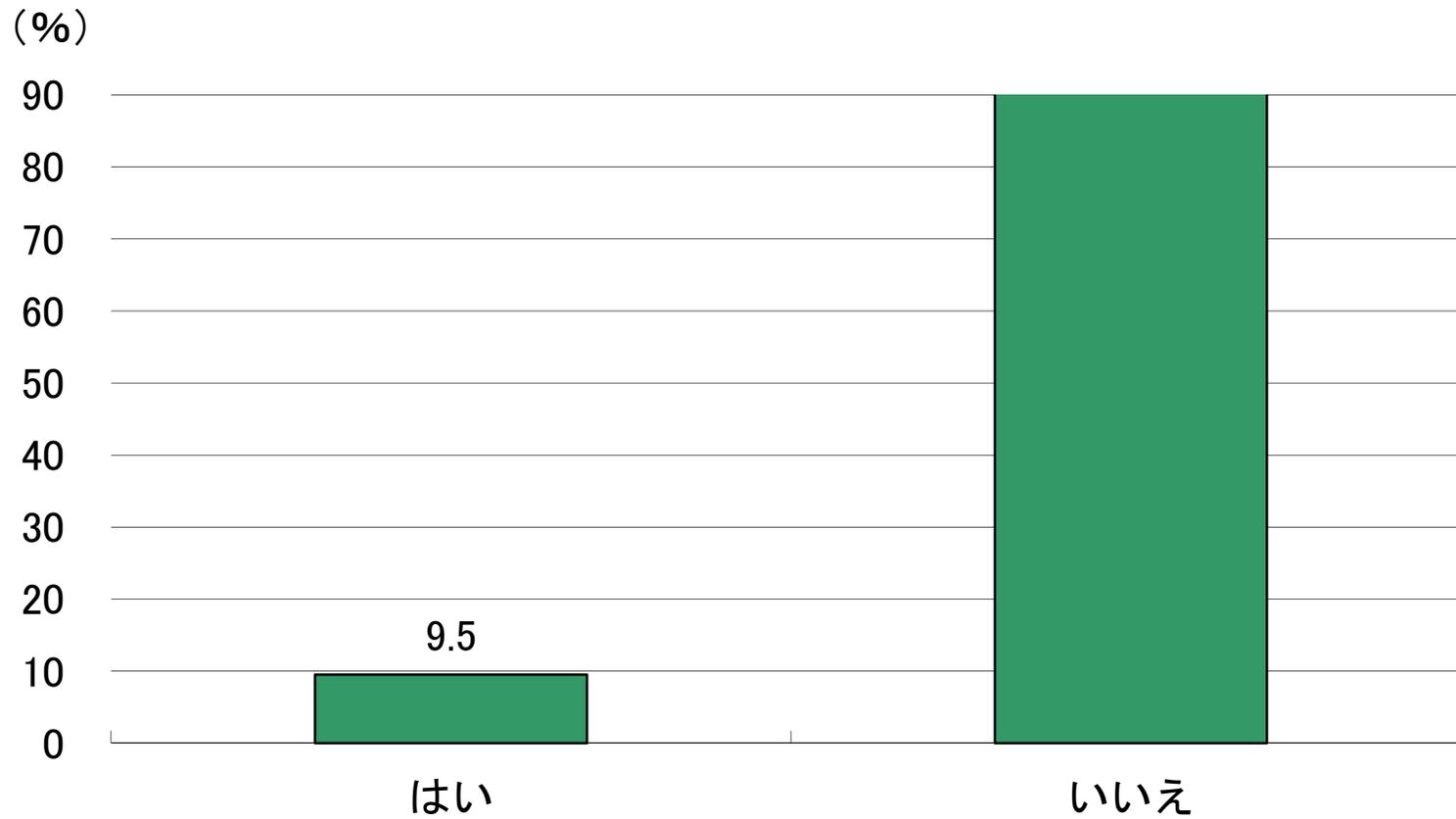
平均名刺交換数は一人当たり 3.0 枚 (アンケート回答者)



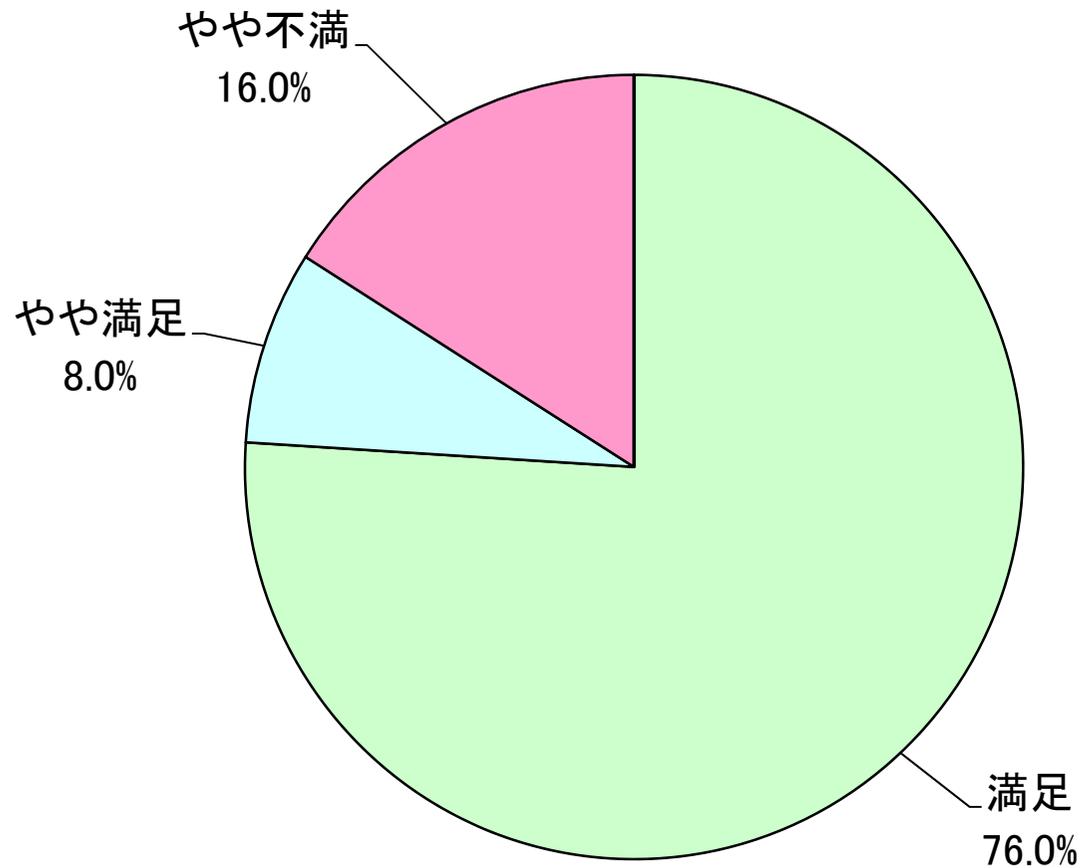
### 【参加者のご意見】

- ・和気あいあいでもかったです。
- ・直接プログラムやシステム開発について話げできたことが学生にとってすごく良かったです。
- ・色々な方と話せて参考になった。
- ・学生さんの作品を詳しく解説していただきました。
- ・とてもいい雰囲気だと思います。

ビジネスパートナーとなる可能性のある方との出会いはありましたか？



今回の開催スタイルについて(会場・場所)

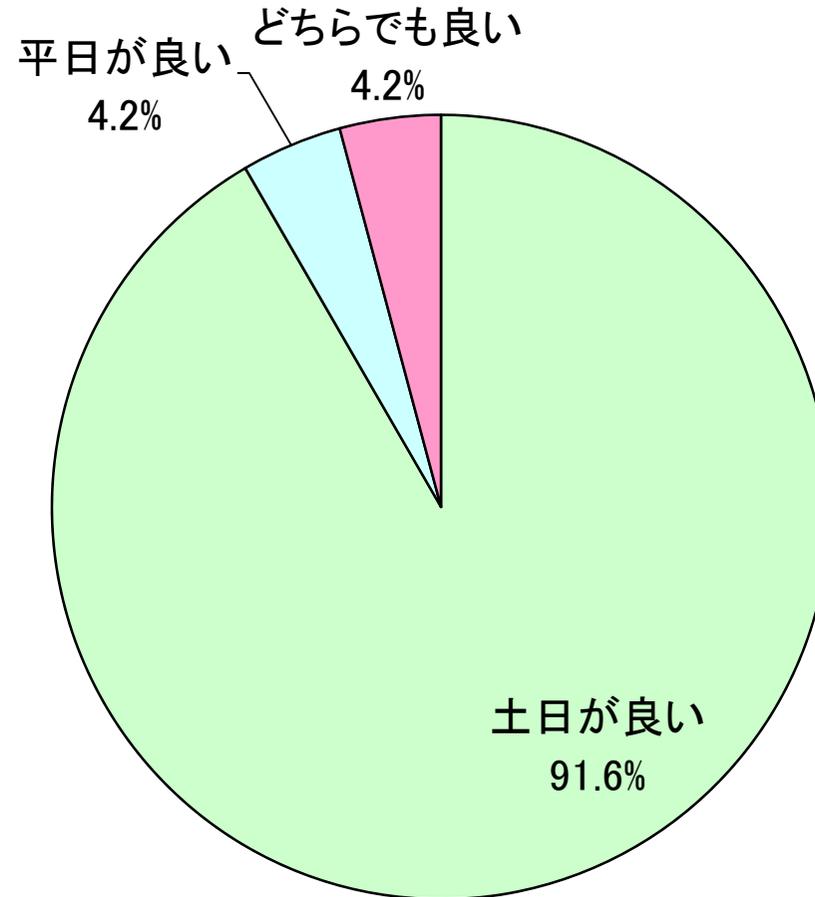


【参加者のご意見】

- ・すべて満足。
- ・テーマに沿った適切なスピーカー選定だと思います。
- ・学生無料でとてもうれしかった。
- ・現状のスタイルで問題ないと思います。

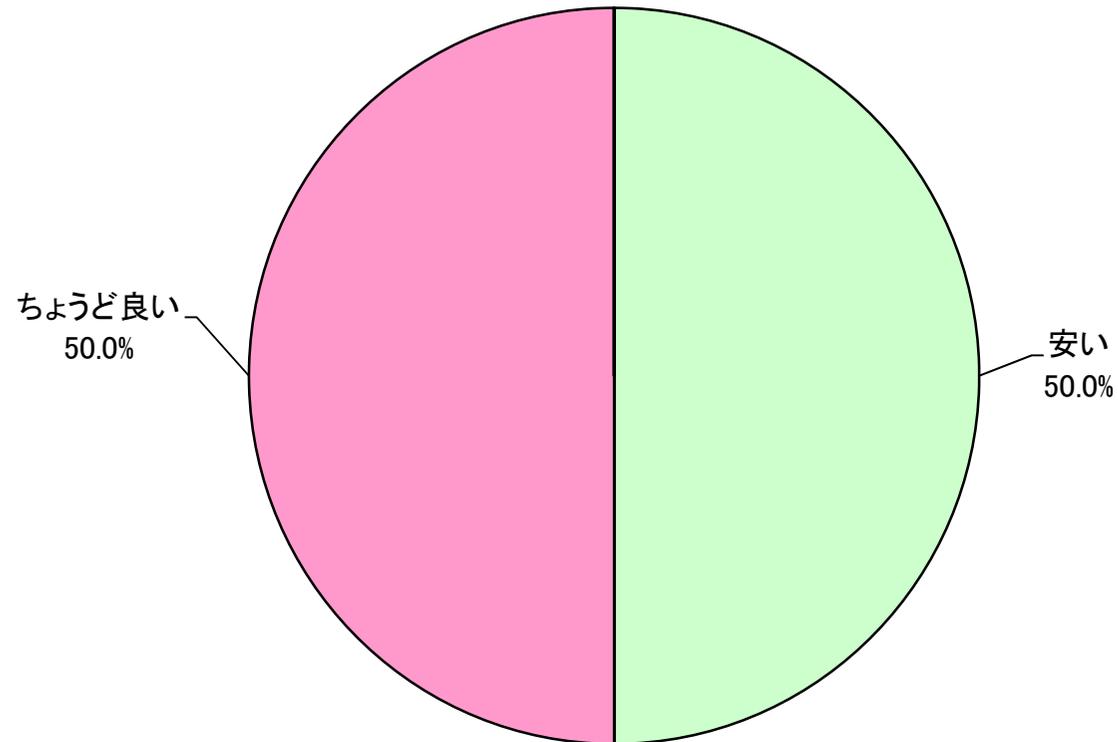
今回の開催スタイルについて(曜日)

「土日が良い」「どちらでも良い」の回答あわせて、95.8%。



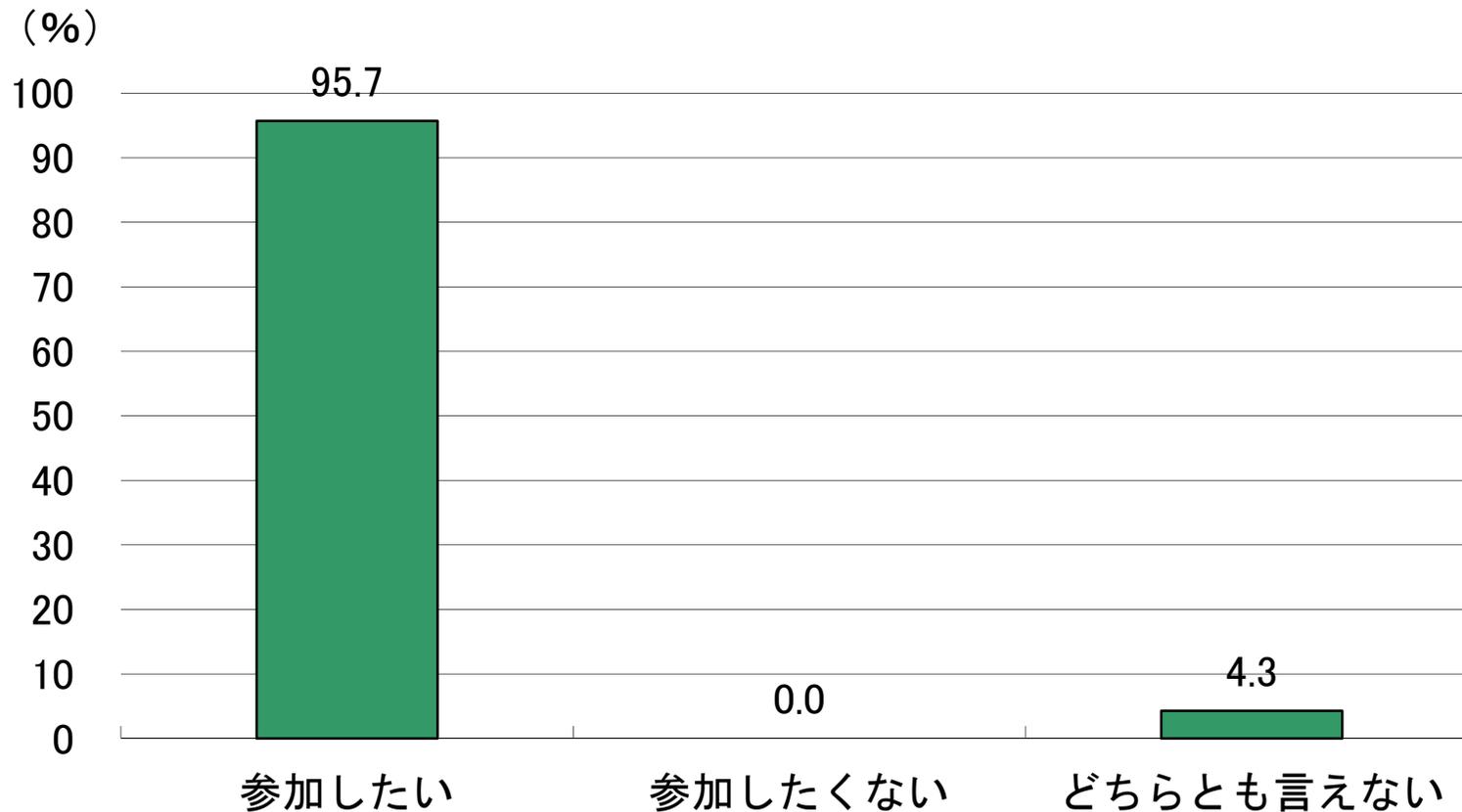
今回の開催スタイルについて(金額)

5割の方が安いと感じている。「高い」は0%。



今後も参加したいですか？

参加者の95%以上の方が「また参加したい」と回答。



## その他のご意見

### 「イベント全体について」

- ・最先端の技術やアイデアやデザインなど、新たな情報がしれて、大変有意義でした。
- ・内容がすごく参考になった。
- ・色々な話が聞けて、とても興味深かったです。
- ・貴重な機会だった、とても楽しかった。こういう会にまた参加したい。
- ・会場がやや寒いかなあ。
- ・ウェブアプリケーションを作ろうと思っているので、良い刺激になった。
- ・モチベーションアップにつながってとてもよかった。参考になる話もたくさんあった。寒かったです。
- ・ちょうど良い混み具合で集中しやすかったです。
- ・難しすぎて、理解できないことがいっぱいあった。
- ・とてもおもしろかったです。これからもイベント楽しみにしています。
- ・ちょっと足元から冷気がつらかったです。
- ・いらしている方々が非常に意欲的だと感じました。今後もずっと続けていただきたいです。
- ・県外から来たので、会場の外にも何らかの案内があったらうれしかったです。内容はとてもためになりました、ありがとうございました。
- ・非常に参考になりました。毎回中味が濃く、吸収するものがたくさんありすぎて今後どれを生かしていくかのチョイスが重要になりますね。

### Mashup Awards 6 ～過去最高544作品が集まった日本最大の開発コンテストをふりかえって～（山本 大策氏）

- ・さまざまなAPIを多用して、リアルとウェブをつなげる部分が楽しかったです。
- ・マッシュアップアワードに参加してみたくになりました。
- ・マッシュアップアワードに対する興味がわきました。
- ・自己啓発になりました。
- ・マッシュアップアワードというものがあるのを初めて知った。興味を持った。
- ・マッシュアップアワードを知らなかったので勉強になった。来年はぜひ参加したい。
- ・マッシュアップアワードの傾向が聞けて良かった。
- ・マッシュアップアワードに非常に興味を持った。しかしながら、平均年齢(31)から敷居が高いように感じた。
- ・今年は応募します。
- ・すごく面白くて、これから大注目したい。
- ・マッシュアップアワード7での福井での勉強会に期待しています！
- ・多くのクリエイターを生み出した伝統あるアワードだと思います。世界に羽ばたいてください！
- ・APIの情報に疎いので、この種のイベントに関する総括を拝承できることが非常に有益だと思います。
- ・全体の傾向はよくわかった。具体的に参加のためにどのようなことから始めればいいのか、といったはなしがあれば、より参加者を集めやすかったのではないかな？

## その他のご意見

### IT系イクメン Emiriパパ流育児日記の作り方 ~Mashup Awards 6 最優秀作品「育児日記EmiriSystem」について~ (上田 哲郎氏)

- ・おひとりであそこまでのシステムを構築するのは、すごい一言。気持ちと興味で実現できるのだと、参考になりました。
- ・とても細かく話していただけてよかった。内容も面白かったです。
- ・自己啓発になりました。
- ・10年も続けていて、すごいと思った。
- ・技術的にすごく興味深かった。すごい!
- ・マッシュアップとしてたくさんのサービスと組み合わせているのがすごかった。特に、TUのガジェット。
- ・開発者が何かを作る、そのロジックを知ることができた。
- ・セッションも人も家族も素敵でした。
- ・システムの実装、サーバー管理などのすべてを自前で一手に担っている点がすごいと感じました。
- ・素晴らしいと思います。育児とIT...この融合が感動です。
- ・インフラからデザインまで自分でやっていて、ただただ驚きました。UIもシンプルで、とても使いやすいそうでした。
- ・ハイレベルなサーバー・ウェブの技術を自然体で人間味あるサービスに転化させていることに感銘を受けました。
- ・生まれからの「今」らの写真ウェブサイトが生きている。数万部もある日記+写真らが1家の1つのサイトに作られていて、どこの国内も国外もつながりを通じてTVにでも保存ができ、みれて、どこでもみれる、車で移動しても、車ナビでも見れて通じる幸せをみなにかかわりあって紹介ができています。育児はどこもありで、国を通じあい話し合える。
- ・「娘への愛が原動力」今日一番響いた言葉でした。絶対使います。
- ・個人で構築されたシステムと聞き、非常に感服しました。
- ・マッシュアップの部分が少なすぎるのでは。エンジニアとしては気持ちはよくわかるし、面白かったけれど、MAの作品として紹介されてしまうとフロントエンドの人にとつて、MAのハードルが上がってしまう気がします。

### 透明化する境界線 ~ワンバクの制作事例からみるWeb業界の今後について~ (山 健太郎氏・宮城 秀雄氏)

- ・技術の内容がすごいと思いました。人が動くデザインという言葉が印象的でした。
- ・色々な動画を見ることができて、よく伝わった。
- ・すべて面白いコンテンツなのだが、特にお勧めというものが感じられなかった。トラバターがそれにあたるかな。
- ・ウェブ業界について、少しわかったと思う。
- ・おもしろいデモが見られて楽しかった。
- ・若い人は元気があってよい。
- ・制作事例が多すぎて、よくわからなかったです。
- ・ウェブ業界の現在が理解できた。福井は遅れている...と少し悲しくなった。
- ・ウェブサイト以外の仕事も増えてきているなあ自分も感じていたので、とても参考になりました。後、今後は、今まではウェブの技術がつかわれていなかったところにもどんどんウェブの技術がつかわれていくのかなあと思っています。
- ・新しい発想の事例をたくさん教えていただき、興味深かったです。
- ・領域を超えたウェブデザイン、イントロダクション。写心機やタッチディスプレイのリアル感のある楽しみがあって、ウェブらを通じて見えたのはいいと思った。
- ・広告・宣伝関連のニーズが多岐であり、より高度になっていることを知り、技術者を輩出する教育機関に籍を置く人間として、悩みが増えました。
- ・ちょっと多すぎて混乱。ウェブの枠を取り払うことの可能性と重要性を十分感じることはできたのだけれど、スタートできる素地としてどのような要素があるのか、悩みが増えました。

## その他のご意見

### FITEA ライトニングセッション (小島氏・堀江氏・橋本氏)

- ・発信する側になるというのが印象的でした。
- ・時間のせいで早足がちだったのがとても残念。一度参加してみたいとは思った。
- ・全般的に活動のまとめという感じがした。
- ・Kinectに興味が出てきた。
- ・Kinectでスライド操作、すごい！
- ・もっとKinectの動くところを見たかった。
- ・プログラムは全く分からないのですが、前向きな姿勢がよかった。
- ・Kinectすごいです。
- ・若い人ももっとこういう勉強をしてほしい。能力向上もいいけど、それを福井の発展に役立ててほしい。たくさんニーズはあると思う。
- ・これからも、どんどん勉強会に参加しようと思いました。
- ・Kinectなどでコンピュータのインターフェイスの概念がどんどん変わっていく印象を受けました。
- ・活性化されていてほしいです。
- ・Kinect、タンジブルUIなど、新しいデバイスの話聞き、新規の情報サービスを創出する手がかりをいただいたように思います。
- ・勉強するメリット、発信するメリット、活動の様子、具体例、よくわかった。人の固定化の問題の難しさを感じた。

### 「ふくいソフトウェアコンペティション2010 上位入賞作品発表会」

- ・楽しく開発していて、自分も学ぶ部分だと思いました。
- ・制作の雰囲気伝わってとても楽しかった。
- ・自己啓発になりました。
- ・大賞はとても完成度が高いと思った。
- ・実用的なアプリばかりですごいと思った。
- ・ソフトウェアはしっかりしているが、こじんまりした部分が少しさみしかった。
- ・福井工大生、福大生に質問ができてよかった。
- ・Tukkoみっただーがおもしろそうでした。どれも、伸びしろが大きいと思いました。
- ・学生のパワーにほほえましく感じました。ぜひ、今後も活躍して欲しい。
- ・実際に運用しているサービスもあってすごいなと思いました。
- ・実用的なアイデア、素晴らしいと思いました。
- ・とても落ち着いたプレゼンで感心しました。
- ・受賞者の作品を聞いて、今後続く若い技術者に大きな期待を持ってました。
- ・ちょっと実用的すぎる？

## その他のご意見

### 「交流会について」

- ・和気あいあいでもかったです。
- ・直接プログラムやシステム開発について話げできたことが学生にとってすごく良かったです。
- ・企業の方と話せてよかった。
- ・色々な方と話せて参考になった。
- ・学生さんの作品を詳しく解説していただきました。
- ・話しやすい雰囲気でもしかったです。
- ・おもしろかった。
- ・よかった！
- ・色々な方と話せてよかった。意見交換ができてよかった。
- ・自己紹介ができるようなシステムがほしい。
- ・飲み物の種類をもっと増やしてほしい。
- ・エビはNG ・油ものが多い、手が汚れる ・デモがリアルでもよかった ・近くで話が楽しめた
- ・エビが食べにくい、ぜったいだめ。量は十分、時間は適度。
- ・エビは食べにくかったような気がします。キットカット黒いのおいしかったです。
- ・エビはダメ、ステーキがいい。
- ・多くの人の意見が聞けて楽しかったです。新しい知識も増えて有意義な時間でした。
- ・セカンドライフユーザーを探したけれども、過去に入会したことがあるけれども、今はやってないとのことで、出会いはありませんでした。
- ・あまり話せなかった。
- ・とてもいい雰囲気だと思います。

### 「開催スタイルについて」

- ・すべて満足。
- ・テーマに沿った適切なスピーカー選定だと思います。
- ・学生無料でとてもうれしかった。
- ・時間が長い気がしました。
- ・AOSSAではやらないのですか？
- ・駅から近いところで開催してほしかった。
- ・素晴らしいセミナーだと思います。
- ・寒かった。
- ・現状のスタイルで問題ないと思います。

## その他のご意見

### 「今後、希望する研修について」

- ・Ustream最新技術。
- 人間中心設計 HCD
- Androidの開発関係
- スクリプト言語、C言語
- Processing、openframeworks
- クラウド上での開発、HTML、Javascript
- Javaなどの言語習得

### 「今後のイベントについて」

- ・AC電源がほしい(PC用)
- ・会場の参加者が絡めるシーンを増やすと(質問以外に)もっと盛り上がるかも、と思いました。現状だとちょっと長いので、効き続けるのはちょっとつらい感じです。
- ・Tukkoみったー 公開版が完成したら公開したいなと思っています→フォローしてね @tukkomitter2010
- Tukkoみったーを名前だけしか知らない人にもソフトについて説明できてよかったです。

---

たくさんのご意見ありがとうございました。  
次回開催時に活かしてまいります。  
またお会いしましょう！